

SYLLABUS OFFICIEL

Examen IC3 GS5 LO

IC3 GS5 Living Online

(Internet, communication et citoyenneté numérique)

Certification : IC3 Digital Literacy GS5 — Living Online

Niveau : Foundation / Entry-level | Public : Étudiants / Internautes / Profils communication

1. Présentation de la certification

L'examen **IC3 GS5 Living Online** est le **troisième des trois examens** de la série GS5. Il valide les compétences pour **vivre et travailler en ligne** de manière efficace, sécurisée et éthique : Internet, communication, social media, streaming, et digital citizenship.

Combiné avec Computing Fundamentals et Key Applications, Living Online compose la **IC3 GS5 Certification** complète. Cet examen prépare aussi aux certifications avancées en cybersécurité et communication digitale. Note : **OpenCertif est centre Certiport autorisé.**

Informations clés

Code de l'examen	IC3 GS5 LO
Intitulé officiel	IC3 Digital Literacy GS5 — Living Online
Certification obtenue	IC3 GS5 Living Online
Version IC3	Global Standard 5 (GS5) — toujours supportée par Certiport
Éditeur officiel	Certiport (Pearson VUE)
Centre de test	Certiport Authorized Testing Center (CATC) uniquement — OpenCertif est centre Certiport autorisé
Niveau	Foundation / Entry-level (Digital Literacy)
Format de l'examen	QCM scenario-based + drag-and-drop + simulations live-in-the-app
Durée de l'examen	50 minutes
Nombre de questions	Environ 40 à 45 questions
Score requis	700 sur 1000 (≈ 70 %)
Langue de l'examen	Anglais (autres langues selon disponibilité régionale)
Validité de la certification	Permanente sur la version passée
Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise (voucher retake valide 60 jours)

Modalité	En centre Certiport (CATC) avec Compass — OpenCertif l'est
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly après réussite
Position dans le catalogue	Certification fondamentale en digital literacy — fréquemment exigée comme socle préalable aux certifs avancées Microsoft, Adobe, etc.
Position dans la série GS5	3^e et dernière des examens GS5 (avec Computing Fundamentals et Key Applications)
Pont vers les certifs avancés	Prérequis utile pour CSB Pro Comm, ITS Network Security, ITS Cybersecurity
Prérequis recommandé	Computing Fundamentals (GS5) recommandé mais non exigible

2. Profil du candidat

En tant que candidat à l'examen IC3 GS5 LO, vous développez et validez des compétences en vie en ligne : Internet, communication, sécurité, éthique et citoyenneté numérique. Vous êtes capable de :

- **Naviguer sur le web** avec un browser moderne.
- Effectuer des **recherches efficaces** sur Google et autres moteurs.
- Comprendre les **URL**, hyperlinks, bookmarks, history.
- Gérer la **communication par e-mail** : compose, reply, attach.
- Comprendre la **collaboration en ligne** : doc sharé, co-edit.
- Utiliser les **social media** de manière professionnelle : LinkedIn.
- Conduire des **video conferences** : Teams, Zoom, Meet.
- Comprendre le **streaming** media : YouTube, Netflix, Spotify.
- Identifier les **menaces en ligne** : phishing, malware, scams.
- Comprendre la **citoyenneté numérique** et l'éthique.
- Respecter les **copyrights** et utiliser les Creative Commons.
- Gérer son **empreinte numérique**.
- Reconnaître **fake news** et désinformation.
- Paramétrer sa **privacy** sur les plateformes.

L'examen évalue spécifiquement les familles de compétences suivantes :

- Internet et browsers
- Common functionality (search, bookmarks)
- Electronic communication (e-mail)
- Social media et online conferencing
- Streaming et content consumption
- Digital Citizenship et sécurité

3. Prérequis et public cible OpenCertif

Aucun prérequis académique formel n'est exigé. Certiport recommande :

- Connaissances **Computing Fundamentals** (GS5) recommandées.
- Accès à un ordinateur avec Internet.
- Compte e-mail.
- Accès aux ressources Certiport.
- Anglais niveau scolaire suffisant.

Public cible OpenCertif

- **Étudiants** et lycéens utilisateurs réguliers d'Internet.
- **Internautes** souhaitant valider leur connaissance — utile pour assurance, pro.
- **Profils communication** et marketing digital.
- Profils utilisant intensivement les outils en ligne.

- Profs en éducation à la citoyenneté numérique.
- Candidats aux certifs avancées : **CSB Professional Communication**, ITS Cybersecurity.
- Profils en reconversion ayant validé Computing Fundamentals.
- Acteurs des métiers du service client utilisant les canaux digitaux.

4. Domaines de compétences mesurées

L'examen est structuré autour de 6 grands domaines de compétences. Le tableau ci-dessous indique le poids relatif de chaque domaine dans l'évaluation finale (version 2026 — aligné sur objectives Certiport). Les pondérations sont des estimations issues du guide officiel Unity / Certiport.

Domaine	Intitulé	Pondération
1	Internet et browsers	20 %
2	Common functionality (search, bookmarks)	10 %
3	Electronic communication (e-mail)	20 %
4	Social media et online conferencing	15 %
5	Streaming et content consumption	10 %
6	Digital Citizenship et sécurité	25 %

*Remarque : l'examen UCU Programmer dure environ 50 minutes pour 40 questions, soit environ 1 minute 15 par question. La gestion du temps est essentielle. Le score requis pour valider est de **500 sur 700** (sur une échelle officielle Unity de 200 à 700 points).*

5. Détail des compétences mesurées

Cette section détaille de manière exhaustive l'ensemble des compétences couvertes par l'examen IC3 GS5 LO, en s'appuyant sur les Objective Domains publiés par Certiport et Unity Technologies (version 2026 — aligné sur objectives Certiport).

1 Internet et browsers

20 %

1.1 Internet basics

- ▶ **Internet vs World Wide Web.**
- ▶ Protocols : HTTP, HTTPS, FTP.
- ▶ URL structure : protocol, domain, path.
- ▶ DNS et IP addresses (notions).
- ▶ ISP (Internet Service Provider).

1.2 Browsers

- ▶ **Microsoft Edge, Chrome, Firefox, Safari.**
- ▶ Address bar et search.
- ▶ Tabs et windows multiples.
- ▶ Bookmarks / Favorites.
- ▶ History et privacy mode.

1.3 Navigation

- ▶ Hyperlinks et back/forward.
- ▶ Refresh et stop.
- ▶ Zoom in / out.
- ▶ Print web pages.
- ▶ Save pages as PDF.

2 Common functionality

10 %

2.1 Search engines

- ▶ **Google**, Bing, DuckDuckGo.
- ▶ Mots-clés efficaces.
- ▶ Filtres : images, news, videos, dates.
- ▶ Opérateurs avancés.

2.2 Bookmarks et organization

- ▶ Add to favorites.
- ▶ Folders de bookmarks.
- ▶ Bookmarks bar.
- ▶ Sync entre devices.

2.3 Downloads et plugins

- ▶ Téléchargement de fichiers.
- ▶ Extensions / plug-ins de browser.
- ▶ Sécurité des extensions.

3 Electronic communication (e-mail)

20 %

3.1 E-mail basics

- ▶ Composer : To, CC, BCC, Subject, Body.
- ▶ Send, reply, reply all, forward.
- ▶ Attachments.
- ▶ Signature.

3.2 Gestion de boîte e-mail

- ▶ Inbox, Sent, Drafts, Trash, Spam.
- ▶ Folders / labels.
- ▶ Filters / rules.
- ▶ Search dans les e-mails.
- ▶ Archive vs delete.

3.3 Étiquette e-mail

- ▶ Subject lines clairs.
- ▶ Reply All judicieux.
- ▶ Tone professionnel.
- ▶ Out of office.
- ▶ Confidentialité et CC vs BCC.

3.4 Calendriers

- ▶ Outlook Calendar, Google Calendar.
- ▶ Events et invitations.
- ▶ Reminders.
- ▶ Shared calendars.

4 Social media et online conferencing

15 %

4.1 Social media plateformes

- ▶ **LinkedIn** (pro), **Facebook**, **Instagram**, **X (Twitter)**, **TikTok**, **YouTube**.
- ▶ Audiences et usages différents.
- ▶ Profil professionnel.
- ▶ Posts, likes, comments, shares.

4.2 Online conferencing

- ▶ **Microsoft Teams**, **Zoom**, **Google Meet**, Skype.
- ▶ Joindre une réunion.
- ▶ Camera, micro, screen share.
- ▶ Chat de réunion.
- ▶ Recording.

4.3 Collaboration en ligne

- ▶ Google Docs, Word Online.
- ▶ Co-editing et commentaires.
- ▶ Permissions de partage.

5 Streaming et content consumption

10 %

5.1 Streaming media

- ▶ **YouTube, Twitch.**
- ▶ **Netflix, Disney+, Prime Video.**
- ▶ **Spotify, Apple Music.**
- ▶ Podcasts.

5.2 Bandwidth et quality

- ▶ HD, 4K, qualité vs data.
- ▶ Buffering et connection.
- ▶ Offline downloads.

5.3 Online shopping

- ▶ Amazon, eBay, sites e-commerce.
- ▶ Comparateurs.
- ▶ Avis et fiabilité.
- ▶ Sécurité paiements (CB, PayPal).

6 Digital Citizenship et sécurité

25 %

6.1 Netiquette

- ▶ Politesse en ligne.
- ▶ Éviter le cyberharcèlement.
- ▶ Critique constructive.
- ▶ Respect des opinions diverses.

6.2 Empreinte numérique

- ▶ Posts publics permanents.
- ▶ Personal branding.
- ▶ Recherche de soi sur Google.
- ▶ Conséquences professionnelles.

6.3 Copyright et fair use

- ▶ Copyright basics.
- ▶ **Creative Commons.**
- ▶ Citing sources.
- ▶ Pirate vs legal content.

6. Modalités pédagogiques OpenCertif

OpenCertif accompagne les candidats au IC3 GS5 LO à travers un parcours blended-learning complet, combinant ressources e-learning interactives, projets pratiques en Internet, browsers, e-mail, social media, online conferencing, streaming et digital citizenship et accompagnement tutoré.

Format de la formation

Durée recommandée	50 heures d'instruction recommandées. OpenCertif structure ce parcours sur 30 à 40 heures de formation tutorée complétées par 25 à 35 heures de pratique et examens blancs CertPREP
Modalité	100 % distanciel asynchrone, ou blended (distanciel + classes virtuelles)
Support pédagogique	Unity Certified User Courseware officiel (GMetrix) + ressources OpenCertif (modules Rise 360, scénarios immersifs)
Plateforme LMS	lmsopencertif.fr (Moodle) — accès 24/7 pendant 12 mois
Encadrement	Tutorat asynchrone par expert Unity certifié + classes virtuelles bimensuelles
Pratique requise	Au moins 150 heures de pratique Unity (recommandation officielle Unity Technologies)
Évaluations	Quiz formatifs par module, 3 projets pratiques Unity, examens blancs CertPREP
Certification finale	Passage de l'examen IC3 GS5 LO en centre OpenCertif (CATC Certiport)

Parcours d'apprentissage proposé

- **Module 1** : Internet vs Web et structure d'URL.
- **Module 2** : Browsers : Edge, Chrome, Firefox, Safari.
- **Module 3** : Navigation et bookmarks.
- **Module 4** : Search engines et opérateurs.
- **Module 5** : Downloads et extensions browser.
- **Module 6** : E-mail composer : To, CC, BCC, Subject.
- **Module 7** : Reply, Forward, attachments.
- **Module 8** : Inbox management et folders.

- **Module 9** : Étiquette e-mail.
- **Module 10** : Calendriers Outlook / Google.
- **Module 11** : Social media plateformes.
- **Module 12** : LinkedIn pro.
- **Module 13** : Online conferencing : Teams, Zoom, Meet.
- **Module 14** : Co-edition Google Docs.
- **Module 15** : Streaming : YouTube, Netflix, Spotify.
- **Module 16** : Online shopping sécurisé.
- **Module 17** : Netiquette et cyberharcèlement.
- **Module 18** : Empreinte numérique et personal branding.
- **Module 19** : Copyright, Creative Commons, fair use.
- **Module 20** : Phishing, malware, mots de passe.
- **Module 21** : Fake news et fact-checking.
- **Module 22** : Examen blanc CertPREP.

7. Ressources d'étude officielles

En complément du parcours OpenCertif, les ressources officielles Unity Technologies et Certiport suivantes sont fortement recommandées :

- Page officielle Certiport IC3 : certiport.pearsonvue.com / Certifications / IC3.
- Page officielle OpenCertif : opencertif.fr / ic3.
- **IC3 GS5 LO Exam Objectives** officiels Certiport (PDF).
- **CertPREP Practice Tests (GMetrix)** — examens blancs officiels Certiport.
- **LearnKey IC3 courseware** — vidéos, labs, workbook.
- **CCI Learning Jasperactive** — plateforme d'apprentissage kinesthésique IC3.
- **MSi Online Course for IC3** (single title).
- **CCI Learning IC3 Certification Guide eBook**.
- Chaîne YouTube officielle Certiport.
- Communauté Certiport : community.certiport.com.
- Badge officiel délivré via **Credly** (credly.com).
- Page Pearson VUE pour réservation : home.pearsonvue.com.

8. Modalités de passage de l'examen

Inscription	Via OpenCertif ou directement auprès d'un centre Certiport
Centre d'examen	OpenCertif — Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) / Pearson VUE
Mode de passage	En centre uniquement (Unity n'autorise pas l'examen OnVUE à distance pour les certifications UCU — présence sur site requise)
Pièce d'identité	1 pièce d'identité avec photo obligatoire le jour de l'examen (pour les mineurs : autorisation parentale et CNI / passeport)
Aménagements	Demande possible auprès de Certiport (temps additionnel, assistance technique)
Résultat	Score communiqué immédiatement à la fin de l'examen (échelle 200-700, seuil de réussite 500)
Validité de la certification	3 ans à partir de la date de réussite — attribuée une seule fois (stackable, pas de renouvellement payant requis)

Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise. Voucher retake à utiliser sous 60 jours après l'échec.
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly et intégrable à LinkedIn, CV, portfolio, sites de recrutement

9. Contact et inscription

Pour toute information complémentaire, demande de devis ou inscription à la formation préparatoire au IC3 GS5 LO, l'équipe OpenCertif reste à votre disposition. OpenCertif est un Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) habilité à délivrer les certifications Unity Certified User.



10. Mentions légales et version

Ce syllabus est établi par OpenCertif sur la base des Objective Domains officiels publiés par Certiport pour la certification IC3 GS5 LO, dans sa version applicable (version 2026 — aligné sur objectives Certiport). Les compétences mesurées, les pondérations et les objectifs présentés reflètent fidèlement la structure de l'examen telle que publiée par Unity Technologies via Certiport.

Certiport, CertPREP, GMetrix, Compass et IC3 sont des marques déposées de Pearson Education Inc. Pearson VUE est une marque déposée de Pearson Education Inc. Microsoft, Edge, Teams, Outlook et Skype sont des marques déposées de Microsoft Corporation. Google, Chrome, Meet et YouTube sont des marques déposées de Google LLC. Apple, Safari, iCloud et Apple Music sont des marques déposées d'Apple Inc. Mozilla Firefox est une marque déposée de Mozilla Foundation. LinkedIn est une marque déposée de LinkedIn Corporation / Microsoft. Facebook, Instagram et WhatsApp sont des marques déposées de Meta Platforms Inc. X (Twitter), TikTok, Zoom, Netflix, Disney+, Amazon Prime Video, Spotify, Twitch, Amazon, eBay, PayPal, DuckDuckGo et Bing sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Creative Commons est une marque déposée de Creative Commons Corporation. LearnKey, CCI Learning, Jasperactive et Credly sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

OpenCertif n'est pas affilié à Unity Technologies. Ce document est fourni à titre informatif. Pour la version officielle et à jour des Objective Domains, consulter certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity et unity.com/products/unity-certifications.

Version du syllabus : 2026.05 — Édition mai 2026

Source officielle Certiport : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity/Certified-User/Certify

Source officielle Unity : unity.com/products/unity-certifications/user-programmer

Page OpenCertif : opencertif.fr/unity-user-programmer