

SYLLABUS OFFICIEL

Examen IC3 GS5 CF

IC3 GS5 Computing Fundamentals (Matériel et OS)

Certification : IC3 Digital Literacy GS5 — Computing Fundamentals

Niveau : Foundation / Entry-level | Public : Collégiens / Lycéens / Débutants / Profils
reconversion

1. Présentation de la certification

L'examen **IC3 GS5 Computing Fundamentals** est le **premier des trois examens** de la série GS5 (avec Key Applications et Living Online). Il valide les compétences fondamentales en matériel informatique, systèmes d'exploitation et gestion des fichiers, sur la plateforme Windows.

La **IC3 GS5 Certification** complète requiert la réussite des **trois examens** (Computing Fundamentals + Key Applications + Living Online). GS5 reste largement utilisé dans le monde éducatif tandis que GS6 prend progressivement la relève. Note : **OpenCertif est centre Certiport autorisé.**

Informations clés

Code de l'examen	IC3 GS5 CF
Intitulé officiel	IC3 Digital Literacy GS5 — Computing Fundamentals
Certification obtenue	IC3 GS5 Computing Fundamentals
Version IC3	Global Standard 5 (GS5) — toujours supportée par Certiport
Éditeur officiel	Certiport (Pearson VUE)
Centre de test	Certiport Authorized Testing Center (CATC) uniquement — OpenCertif est centre Certiport autorisé
Niveau	Foundation / Entry-level (Digital Literacy)
Format de l'examen	QCM scenario-based + drag-and-drop + simulations live-in-the-app
Durée de l'examen	50 minutes
Nombre de questions	Environ 40 à 45 questions
Score requis	700 sur 1000 (≈ 70 %)
Langue de l'examen	Anglais (autres langues selon disponibilité régionale)
Validité de la certification	Permanente sur la version passée

Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise (voucher retake valide 60 jours)
Modalité	En centre Certiport (CATC) avec Compass — OpenCertif l'est
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly après réussite
Position dans le catalogue	Certification fondamentale en digital literacy — fréquemment exigée comme socle préalable aux certifs avancées Microsoft, Adobe, etc.
Position dans la série GS5	1^{er} des trois examens GS5 (avec Key Applications et Living Online)
IC3 GS5 Certification complète	Réussir les 3 examens = IC3 Digital Literacy GS5 Certification complète
Version GS6 disponible	Pour les nouvelles formations, GS6 (Level 1-2-3) est recommandé par Certiport
Prérequis recommandé	Aucun prérequis technique formel

2. Profil du candidat

En tant que candidat à l'examen IC3 GS5 CF, vous développez et validez des compétences en fondamentaux informatiques : matériel, systèmes d'exploitation et gestion des fichiers. Vous êtes capable de :

- Identifier les composants **hardware** : CPU, RAM, mémoire, périphériques.
- Distinguer **types de stockage** : HDD, SSD, USB, cloud.
- Comprendre les **périphériques d'entrée / sortie**.
- Naviguer dans **Windows 10 / 11** : taskbar, Start menu, settings.
- Gérer les **fichiers et dossiers** avec File Explorer.
- Installer et désinstaller des **logiciels**.
- Effectuer des opérations courantes : copy, move, rename, delete.
- Comprendre les **différents OS** : Windows, macOS, Linux, mobile.
- Effectuer du **troubleshooting basique**.
- Paramétrer la **sécurité** : antivirus, Windows Defender, mots de passe.
- **Backup** et restauration de données.
- Comprendre les **concepts d'OS** : files, processes, drivers.
- Mettre à jour Windows et drivers.
- Optimiser les performances : disk cleanup, defrag.

L'examen évalue spécifiquement les familles de compétences suivantes :

- Mobile devices et OS basics
- Hardware et périphériques
- Operating System (Windows)
- Software et applications
- Files et gestion des données
- Troubleshooting et backup

3. Prérequis et public cible OpenCertif

Aucun prérequis académique formel n'est exigé. Certiport recommande :

- Aucun prérequis technique formel.
- Accès à un PC Windows 10 / 11.
- Familiarité minimale avec clavier et souris.
- Anglais niveau scolaire suffisant.
- Accès aux ressources Certiport : LearnKey, CCI Learning.

Public cible OpenCertif

- **Collégiens et lycéens** découvrant l'informatique.
- **Débutants** en environnement numérique professionnel.
- Profils en reconversion vers les métiers IT.
- **Profils administratifs** nécessitant des bases solides en informatique.

- Candidats au support helpdesk niveau 1.
- Profils en préparation ITS Device Configuration ou A+.
- Acteurs de l'éducation valorisant les bases IT.
- Apprenants en parcours d'insertion numérique.

4. Domaines de compétences mesurées

L'examen est structuré autour de 6 grands domaines de compétences. Le tableau ci-dessous indique le poids relatif de chaque domaine dans l'évaluation finale (version 2026 — aligné sur objectives Certiport). Les pondérations sont des estimations issues du guide officiel Unity / Certiport.

Domaine	Intitulé	Pondération
1	Mobile devices et OS basics	15 %
2	Hardware et périphériques	20 %
3	Operating System (Windows)	25 %
4	Software et applications	15 %
5	Files et gestion des données	15 %
6	Troubleshooting et backup	10 %

*Remarque : l'examen UCU Programmer dure environ 50 minutes pour 40 questions, soit environ 1 minute 15 par question. La gestion du temps est essentielle. Le score requis pour valider est de **500 sur 700** (sur une échelle officielle Unity de 200 à 700 points).*

5. Détail des compétences mesurées

Cette section détaille de manière exhaustive l'ensemble des compétences couvertes par l'examen IC3 GS5 CF, en s'appuyant sur les Objective Domains publiés par Certiport et Unity Technologies (version 2026 — aligné sur objectives Certiport).

1 Mobile devices et OS basics

15 %

1.1 Types de devices

- ▶ Desktops, laptops, tablets, smartphones, 2-in-1.
- ▶ Choix selon usage : portabilité vs puissance.

1.2 OS comparison

- ▶ **Windows** 10 / 11, **macOS**, **Linux** (Ubuntu).
- ▶ **iOS** et **Android** mobile.
- ▶ Chrome OS et ChromeBook.

2 Hardware et périphériques

20 %

2.1 Composants

- ▶ **CPU** (processeur) : Intel, AMD, Apple Silicon.
- ▶ **RAM** (mémoire vive).
- ▶ **Stockage** : HDD, SSD, NVMe, USB drives.
- ▶ Motherboard, GPU, alimentation.

2.2 Périphériques

- ▶ **Entrée** : clavier, souris, webcam, microphone, scanner.
- ▶ **Sortie** : écran, imprimante, haut-parleurs.
- ▶ Bluetooth devices.
- ▶ Ports : USB-A, USB-C, HDMI, Thunderbolt, jack.

2.3 Connectivité

- ▶ Wi-Fi et Ethernet.
- ▶ Bluetooth pairing.
- ▶ Cellular (4G/5G) sur mobile.

3 Operating System (Windows)

25 %

3.1 Interface Windows

- ▶ **Desktop**, icons, shortcuts.
- ▶ **Taskbar** et notification area.
- ▶ **Start menu** et apps recently used.
- ▶ Multiple desktops (virtual desktops).

3.2 Settings et Control Panel

- ▶ **Settings app** : System, Personalization, Apps, Accounts.
- ▶ Control Panel (legacy).
- ▶ Display settings, sound, network.

3.3 Window management

- ▶ Open, close, minimize, maximize.
- ▶ Resize et snap.
- ▶ Alt+Tab et task view.
- ▶ Multi-monitor setup.

3.4 Task Manager

- ▶ Lancer avec Ctrl+Shift+Esc.
- ▶ Processes, performance, startup apps.
- ▶ End task d'application qui ne répond pas.

4 Software et applications

15 %

4.1 Installation

- ▶ Installation depuis CD/DVD, USB, web download.
- ▶ **Microsoft Store.**
- ▶ Setup wizards.
- ▶ License agreements.

4.2 Désinstallation et mise à jour

- ▶ Uninstall via Settings ou Control Panel.
- ▶ Updates Windows et applications.
- ▶ Patches et hotfixes.

4.3 Types de software

- ▶ System software vs application software.
- ▶ Productivity suites : Microsoft 365, Google Workspace.
- ▶ Web browsers : Edge, Chrome, Firefox.
- ▶ Media players : Windows Media, VLC.

5 Files et gestion des données

15 %

5.1 File Explorer

- ▶ Naviguer dans **This PC**, libraries, network.
- ▶ Views : icons, list, details, tiles.
- ▶ Search dans File Explorer.

5.2 Opérations sur fichiers

- ▶ Create, rename, copy, move, delete.
- ▶ Cut / copy / paste avec Ctrl+X / C / V.
- ▶ Drag and drop.
- ▶ Recycle Bin et restauration.

5.3 Organization

- ▶ Structure de dossiers logique.
- ▶ Naming conventions.
- ▶ Tags et propriétés de fichiers.
- ▶ Compression : ZIP, RAR.

5.4 File types

- ▶ Documents : .docx, .pdf, .txt, .rtf.
- ▶ Images : .jpg, .png, .gif, .svg.
- ▶ Audio : .mp3, .wav, .flac.
- ▶ Video : .mp4, .avi, .mov.
- ▶ Compressed : .zip, .rar, .7z.

6 Troubleshooting et backup

10 %

6.1 Troubleshooting basics

- ▶ Problèmes courants : freezing, slow performance, no internet.
- ▶ Restart, check connections.
- ▶ Safe Mode (boot).
- ▶ System Restore.

6.2 Backup et restore

- ▶ **File History** Windows.
- ▶ OneDrive backup automatique.
- ▶ External drive backup.
- ▶ Recovery drive et boot media.

6.3 Sécurité OS

- ▶ Windows Update.
- ▶ Windows Defender Antivirus.
- ▶ User Account Control (UAC).
- ▶ Mots de passe et MFA.

6. Modalités pédagogiques OpenCertif

OpenCertif accompagne les candidats au IC3 GS5 CF à travers un parcours blended-learning complet, combinant ressources e-learning interactives, projets pratiques en Hardware, OS Windows, gestion fichiers, troubleshooting, software install, security et backup et accompagnement tutoré.

Format de la formation

Durée recommandée	50 heures d'instruction recommandées pour ce module. OpenCertif structure ce parcours sur 30 à 40 heures de formation tutorée complétées par 20 à 30 heures de pratique et examens blancs CertPREP
Modalité	100 % distanciel asynchrone, ou blended (distanciel + classes virtuelles)
Support pédagogique	Unity Certified User Courseware officiel (GMetrix) + ressources OpenCertif (modules Rise 360, scénarios immersifs)
Plateforme LMS	lmsopencertif.fr (Moodle) — accès 24/7 pendant 12 mois
Encadrement	Tutorat asynchrone par expert Unity certifié + classes virtuelles bimensuelles
Pratique requise	Au moins 150 heures de pratique Unity (recommandation officielle Unity Technologies)
Évaluations	Quiz formatifs par module, 3 projets pratiques Unity, examens blancs CertPREP
Certification finale	Passage de l'examen IC3 GS5 CF en centre OpenCertif (CATC Certiport)

Parcours d'apprentissage proposé

- **Module 1** : Types de devices et choix matériel.
- **Module 2** : OS comparison : Windows, macOS, Linux, mobile.
- **Module 3** : CPU, RAM, stockage.
- **Module 4** : Périphériques entrée / sortie.
- **Module 5** : Ports et connectique.
- **Module 6** : Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth.
- **Module 7** : Interface Windows 10 / 11.
- **Module 8** : Settings et personnalisation.

- **Module 9** : Window management et multi-monitor.
- **Module 10** : Task Manager.
- **Module 11** : Installation et désinstallation de software.
- **Module 12** : Microsoft Store et updates.
- **Module 13** : File Explorer et navigation.
- **Module 14** : Opérations sur fichiers : copy, move, rename.
- **Module 15** : Compression ZIP et types de fichiers.
- **Module 16** : Troubleshooting basique.
- **Module 17** : Backup avec File History et OneDrive.
- **Module 18** : Windows Defender et sécurité OS.
- **Module 19** : Examen blanc CertPREP.

7. Ressources d'étude officielles

En complément du parcours OpenCertif, les ressources officielles Unity Technologies et Certiport suivantes sont fortement recommandées :

- Page officielle Certiport IC3 : certiport.pearsonvue.com / Certifications / IC3.
- Page officielle OpenCertif : opencertif.fr / ic3.
- **IC3 GS5 CF Exam Objectives** officiels Certiport (PDF).
- **CertPREP Practice Tests (GMetrix)** — examens blancs officiels Certiport.
- **LearnKey IC3 courseware** — vidéos, labs, workbook.
- **CCI Learning Jasperactive** — plateforme d'apprentissage kinesthésique IC3.
- **MSi Online Course for IC3** (single title).
- **CCI Learning IC3 Certification Guide eBook**.
- Chaîne YouTube officielle Certiport.
- Communauté Certiport : community.certiport.com.
- Badge officiel délivré via **Credly** (credly.com).
- Page Pearson VUE pour réservation : home.pearsonvue.com.

8. Modalités de passage de l'examen

Inscription	Via OpenCertif ou directement auprès d'un centre Certiport
Centre d'examen	OpenCertif — Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) / Pearson VUE
Mode de passage	En centre uniquement (Unity n'autorise pas l'examen OnVUE à distance pour les certifications UCU — présence sur site requise)
Pièce d'identité	1 pièce d'identité avec photo obligatoire le jour de l'examen (pour les mineurs : autorisation parentale et CNI / passeport)
Aménagements	Demande possible auprès de Certiport (temps additionnel, assistance technique)
Résultat	Score communiqué immédiatement à la fin de l'examen (échelle 200-700, seuil de réussite 500)
Validité de la certification	3 ans à partir de la date de réussite — attribuée une seule fois (stackable, pas de renouvellement payant requis)

Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise. Voucher retake à utiliser sous 60 jours après l'échec.
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly et intégrable à LinkedIn, CV, portfolio, sites de recrutement

9. Contact et inscription

Pour toute information complémentaire, demande de devis ou inscription à la formation préparatoire au IC3 GS5 CF, l'équipe OpenCertif reste à votre disposition. OpenCertif est un Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) habilité à délivrer les certifications Unity Certified User.



10. Mentions légales et version

Ce syllabus est établi par OpenCertif sur la base des Objective Domains officiels publiés par Certiport pour la certification IC3 GS5 CF, dans sa version applicable (version 2026 — aligné sur objectives Certiport). Les compétences mesurées, les pondérations et les objectifs présentés reflètent fidèlement la structure de l'examen telle que publiée par Unity Technologies via Certiport.

Certiport, CertPREP, GMetrix, Compass et IC3 sont des marques déposées de Pearson Education Inc. Pearson VUE est une marque déposée de Pearson Education Inc. Windows, Microsoft 365, Microsoft Store, OneDrive, Edge, Windows Defender et File History sont des marques déposées de Microsoft Corporation. macOS, iOS et iCloud sont des marques déposées d'Apple Inc. Linux est une marque déposée de Linus Torvalds. Android, Chrome et Chrome OS sont des marques déposées de Google LLC. Intel et AMD sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. VLC est une marque déposée de VideoLAN. LearnKey, CCI Learning, Jasperactive et Credly sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

OpenCertif n'est pas affilié à Unity Technologies. Ce document est fourni à titre informatif. Pour la version officielle et à jour des Objective Domains, consulter certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity et unity.com/products/unity-certifications.

Version du syllabus : 2026.05 — Édition mai 2026

Source officielle Certiport : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity/Certified-User/Certify

Source officielle Unity : unity.com/products/unity-certifications/user-programmer

Page OpenCertif : opencertif.fr/unity-user-programmer