

SYLLABUS OFFICIEL

Examen IC3 GS6 L3

IC3 Digital Literacy GS6
Level 3 (Advanced)

Certification : IC3 Digital Literacy GS6 — Level 3 (Advanced)

Niveau : Foundation / Advanced | Public : Étudiants / Pros confirmés / Profils en lead numérique

1. Présentation de la certification

L'examen **IC3 Digital Literacy GS6 Level 3** valide les **compétences avancées** en literacy numérique. Il se concentre sur la **création de contenu**, la **cybersécurité**, et la **pensée critique**. C'est le niveau le plus exigeant des trois.

Le Level 3 finalise le parcours GS6 : la réussite combinée des trois niveaux (Level 1 + Level 2 + Level 3) permet d'obtenir la **IC3 Digital Literacy Master Certification**, distinction très valorisée sur un CV. Note : **OpenCertif est centre Certiport autorisé**.

Informations clés

Code de l'examen	IC3 GS6 L3
Intitulé officiel	IC3 Digital Literacy GS6 — Level 3 (Advanced)
Certification obtenue	IC3 Digital Literacy GS6 Level 3
Version IC3	Global Standard 6 (GS6) — dernière version Certiport
Éditeur officiel	Certiport (Pearson VUE)
Centre de test	Certiport Authorized Testing Center (CATC) uniquement — OpenCertif est centre Certiport autorisé
Niveau	Foundation / Entry-level (Digital Literacy)
Format de l'examen	QCM scenario-based + drag-and-drop + simulations live-in-the-app
Durée de l'examen	50 minutes
Nombre de questions	Environ 40 à 45 questions
Score requis	700 sur 1000 (≈ 70 %)
Langue de l'examen	Anglais (autres langues selon disponibilité régionale)
Validité de la certification	Permanente sur la version passée
Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise (voucher retake valide 60 jours)

Modalité	En centre Certiport (CATC) avec Compass — OpenCertif l'est
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly après réussite
Position dans le catalogue	Certification fondamentale en digital literacy — fréquemment exigée comme socle préalable aux certifs avancées Microsoft, Adobe, etc.
Position dans le parcours GS6	Niveau avancé — dernière marche avant la Master Certification
Master Certification	Réussir les 3 niveaux = IC3 Digital Literacy GS6 Master Certification + Master Badge Credly
Prérequis recommandé	Avoir complété les Levels 1 et 2 (recommandé)
Public type	Étudiants Bachelor/Master, jeunes pros, leads numériques en équipe

2. Profil du candidat

En tant que candidat à l'examen IC3 GS6 L3, vous développez et validez des compétences en literacy numérique avancée : création de contenu, cybersécurité et pensée critique. Vous êtes capable de :

- Créer du **contenu multimédia** riche : video, audio, graphisme.
- Utiliser des outils de **création** : Canva, Figma, Adobe Express.
- Mettre en œuvre la **data visualization** avancée.
- Comprendre les bases de **l'IA générative** : ChatGPT, Claude, image generation.
- Appliquer la **pensée critique** face à l'information numérique.
- Identifier les **deepfakes** et la désinformation sophistiquée.
- Configurer des **politiques de sécurité** avancées.
- Comprendre le **chiffrement** end-to-end (E2E).
- Conduire un **incident response** basique.
- Comprendre les **frameworks de compliance** : RGPD, ISO.
- Gérer un **workflow numérique** complet en équipe.
- Concevoir une **stratégie digitale** simple : marketing, content, comms.
- Effectuer une **veille technologique** structurée.
- Comprendre **l'impact environnemental** du numérique (green IT).
- Conseiller en matière de bonnes pratiques numériques.

L'examen évalue spécifiquement les familles de compétences suivantes :

- Technology Basics (avancé)
- Digital Citizenship (éthique, IA)
- Information Management (critical thinking)
- Content Creation (multimédia avancé)
- Communication (stratégie)
- Collaboration (workflow)
- Safety & Security (cybersécurité)

3. Prérequis et public cible OpenCertif

Aucun prérequis académique formel n'est exigé. Certiport recommande :

- Avoir complété ou maîtrisé les **Levels 1 et 2** GS6.
- Expérience pratique des outils numériques pro (Office, Google, collaboration).
- Notions de sécurité informatique de base.
- Anglais niveau intermédiaire.
- Accès aux ressources Certiport.
- Curiosité pour les enjeux digitaux contemporains (IA, RGPD, cybersécurité).

Public cible OpenCertif

- **Étudiants** en Bachelor / Master (spécialités variées).

- **Jeunes professionnels** avec expérience pro numérique.
- **Profils en lead** numérique au sein d'équipes.
- Profils en transition vers les métiers tech / digital.
- Consultants juniors en digital transformation.
- Profils IT support souhaitant valider une expertise complète.
- Candidats à la **Master Certification**.
- Profs et formateurs validant un haut niveau d'expertise.

4. Domaines de compétences mesurées

L'examen est structuré autour de 7 grands domaines de compétences. Le tableau ci-dessous indique le poids relatif de chaque domaine dans l'évaluation finale (version 2026 — IC3 GS6 Level 3 Advanced). Les pondérations sont des estimations issues du guide officiel Unity / Certiport.

Domaine	Intitulé	Pondération
1	Technology Basics (avancé)	10 %
2	Digital Citizenship (éthique, IA)	15 %
3	Information Management (critical thinking)	15 %
4	Content Creation (multimédia avancé)	25 %
5	Communication (stratégie)	10 %
6	Collaboration (workflow)	10 %
7	Safety & Security (cybersécurité)	15 %

Remarque : l'examen UCU Programmer dure environ 50 minutes pour 40 questions, soit environ 1 minute 15 par question. La gestion du temps est essentielle. Le score requis pour valider est de **500 sur 700** (sur une échelle officielle Unity de 200 à 700 points).

5. Détail des compétences mesurées

Cette section détaille de manière exhaustive l'ensemble des compétences couvertes par l'examen IC3 GS6 L3, en s'appuyant sur les Objective Domains publiés par Certiport et Unity Technologies (version 2026 — IC3 GS6 Level 3 Advanced).

1 Technology Basics (avancé)

10 %

1.1 IoT et smart devices

- ▶ Internet of Things (IoT).
- ▶ Smart home : Alexa, Google Home, HomePod.
- ▶ Wearables et intégrations.
- ▶ Sécurité des objets connectés.

1.2 Intelligence Artificielle

- ▶ Concepts de base de l'**IA** et du Machine Learning.
- ▶ **GenAI** : ChatGPT, **Claude**, Gemini, Midjourney.
- ▶ Prompt engineering basics.
- ▶ Limitations et hallucinations des LLMs.
- ▶ Cas d'usage et productivité.

1.3 Green IT et durabilité

- ▶ Impact environnemental du numérique.
- ▶ **Green IT** : bonnes pratiques.
- ▶ Eco-conception de services numériques.
- ▶ Recyclage et obsolescence.

2 Digital Citizenship (éthique, IA)

15 %

2.1 Éthique numérique

- ▶ **Algorithmes** et biais.
- ▶ Filter bubbles et chambres d'écho.
- ▶ Manipulation algorithmique.
- ▶ Responsabilité individuelle et collective.

2.2 IA éthique

- ▶ Biais des modèles IA.
- ▶ Responsible AI : fairness, transparency, accountability.
- ▶ **AI Act UE** et réglementations IA.
- ▶ Usage éthique des LLMs en travail académique.

2.3 Activisme numérique

- ▶ Activisme en ligne : avantages et dérives.
- ▶ Hacktivisme.
- ▶ Mouvements sociaux digitaux.

3 Information Management (critical thinking)

15 %

3.1 Pensée critique

- ▶ Analyse d'information numérique.
- ▶ Identification de **deepfakes** et manipulations.
- ▶ Fact-checking avancé.
- ▶ Méthode CRAAP : Currency, Relevance, Authority, Accuracy, Purpose.

3.2 Recherche académique avancée

- ▶ **Google Scholar**, JSTOR, Cairn.
- ▶ Bases de données spécialisées.
- ▶ Littérature scientifique et peer review.
- ▶ Outils de gestion bibliographique avancés.

3.3 Veille structurée

- ▶ Flux RSS et agrégateurs : Feedly, Inoreader.
- ▶ Newsletters et podcasts pro.
- ▶ Twitter / X listes et alertes Google.
- ▶ Curation de contenu.

4 Content Creation (multimédia avancé)

25 %

4.1 Création graphique

- ▶ **Canva, Adobe Express, Figma.**
- ▶ Logos, infographies, social media graphics.
- ▶ Principes de design : CRAP, couleurs, typo.
- ▶ Brand identity basics.

4.2 Video et audio

- ▶ Enregistrement video : OBS, Loom.
- ▶ Montage video : iMovie, DaVinci Resolve, Adobe Premiere Rush.
- ▶ Podcasts : Anchor, Audacity, GarageBand.
- ▶ Streaming live.

4.3 Data visualization avancée

- ▶ **Tableau Public, Power BI.**
- ▶ Charts complexes et dashboards.
- ▶ Infographies interactives.
- ▶ Storytelling avec data.

4.4 Web et réseaux sociaux

- ▶ Sites web no-code : Wix, Squarespace, WordPress.
- ▶ Contenu pour LinkedIn, Instagram, TikTok.
- ▶ SEO et reach organic.
- ▶ Analytics : Google Analytics, social insights.

4.5 Utilisation de l'IA pour créer

- ▶ Génération de texte avec **ChatGPT, Claude**.
- ▶ Génération d'images : DALL-E, Midjourney, Stable Diffusion.
- ▶ Génération de video : Runway, Sora.
- ▶ Éthique et attribution lors de l'usage IA.

5 Communication (stratégie)

10 %

5.1 Communication stratégique

- ▶ Plan de communication digital.
- ▶ Cibler une audience précise.
- ▶ Choisir les bons canaux.
- ▶ Mesurer l'impact (analytics).

5.2 Personal branding pro

- ▶ **LinkedIn** avancé : profil, contenu, network.
- ▶ Twitter / X pour personal branding.
- ▶ Portfolios en ligne : GitHub, Behance, Dribbble.
- ▶ Newsletter perso (Substack).

6 Collaboration (workflow)

10 %

6.1 Workflow numérique avancé

- ▶ Automation : **Zapier, Make, Power Automate**.
- ▶ Templates et process documentation.
- ▶ Gestion de projet : **Notion, Asana, Trello**.

6.2 Lead numérique en équipe

- ▶ Onboarding numérique de nouveaux membres.
- ▶ Documentation et knowledge base.
- ▶ Code of conduct online.

7 Safety & Security (cybersécurité)

15 %

7.1 Cyberattaques avancées

- ▶ **Ransomware** et négociation.
- ▶ **APT** (Advanced Persistent Threats).
- ▶ Supply chain attacks.
- ▶ Zero-day vulnérabilités.

7.2 Chiffrement et privacy

- ▶ **End-to-end encryption (E2E).**
- ▶ Signal, ProtonMail, Tutanota.
- ▶ Tor et navigateurs anonymes.
- ▶ **VPN** : choix et limitations.

7.3 Compliance et frameworks

- ▶ **RGPD / GDPR** approfondi.
- ▶ **ISO 27001** bases.
- ▶ **NIST Cybersecurity Framework.**
- ▶ Data Protection Officer (DPO) basics.

7.4 Incident response

- ▶ Phases NIST : Preparation, Detection, Containment, Eradication, Recovery, Lessons.
- ▶ What to do si compromise.
- ▶ Reporting et réaction.

6. Modalités pédagogiques OpenCertif

OpenCertif accompagne les candidats au IC3 GS6 L3 à travers un parcours blended-learning complet, combinant ressources e-learning interactives, projets pratiques en Création multimédia, cybersécurité, pensée critique, data privacy, IA et leadership digital et accompagnement tutoré.

Format de la formation

Durée recommandée	20 à 30 heures d'instruction recommandées pour Level 3. OpenCertif structure ce parcours sur 25 à 35 heures de formation tutorée complétées par 25 à 35 heures de projets avancés et examens blancs CertPREP
Modalité	100 % distanciel asynchrone, ou blended (distanciel + classes virtuelles)
Support pédagogique	Unity Certified User Courseware officiel (GMetrix) + ressources OpenCertif (modules Rise 360, scénarios immersifs)
Plateforme LMS	lmsopencertif.fr (Moodle) — accès 24/7 pendant 12 mois
Encadrement	Tutorat asynchrone par expert Unity certifié + classes virtuelles bimensuelles
Pratique requise	Au moins 150 heures de pratique Unity (recommandation officielle Unity Technologies)
Évaluations	Quiz formatifs par module, 3 projets pratiques Unity, examens blancs CertPREP
Certification finale	Passage de l'examen IC3 GS6 L3 en centre OpenCertif (CATC Certiport)

Parcours d'apprentissage proposé

- **Module 1** : IoT et smart devices.
- **Module 2** : Introduction à l'IA et GenAI.
- **Module 3** : Prompt engineering avec Claude / ChatGPT.
- **Module 4** : Green IT et impact numérique.
- **Module 5** : Algorithmes et biais.
- **Module 6** : AI Act UE et IA éthique.
- **Module 7** : Deepfakes et fact-checking avancé.
- **Module 8** : Méthode CRAAP pour l'évaluation.

- **Module 9** : Recherche académique avancée.
- **Module 10** : Veille structurée avec flux RSS.
- **Module 11** : Canva, Figma, Adobe Express.
- **Module 12** : Montage video : iMovie, DaVinci, Premiere Rush.
- **Module 13** : Data viz avec Tableau et Power BI.
- **Module 14** : Sites web no-code.
- **Module 15** : Contenu social media (LinkedIn, IG, TikTok).
- **Module 16** : Création avec IA et éthique.
- **Module 17** : Personal branding pro avancé.
- **Module 18** : Automation : Zapier, Make, Power Automate.
- **Module 19** : Ransomware et APT.
- **Module 20** : Chiffrement E2E et privacy tools.
- **Module 21** : RGPD approfondi et compliance.
- **Module 22** : Incident response NIST.
- **Module 23** : Projet capstone digital.
- **Module 24** : Examen blanc CertPREP.

7. Ressources d'étude officielles

En complément du parcours OpenCertif, les ressources officielles Unity Technologies et Certiport suivantes sont fortement recommandées :

- Page officielle Certiport IC3 : certiport.pearsonvue.com / Certifications / IC3.
- Page officielle OpenCertif : opencertif.fr / ic3.
- **IC3 GS6 L3 Exam Objectives** officiels Certiport (PDF).
- **CertPREP Practice Tests (GMetrix)** — examens blancs officiels Certiport.
- **LearnKey IC3 courseware** — vidéos, labs, workbook.
- **CCI Learning Jasperactive** — plateforme d'apprentissage kinesthésique IC3.
- **MSi Online Course for IC3** (single title).
- **CCI Learning IC3 Certification Guide eBook**.
- Chaîne YouTube officielle Certiport.
- Communauté Certiport : community.certiport.com.
- Badge officiel délivré via **Credly** (credly.com).
- Page Pearson VUE pour réservation : home.pearsonvue.com.

8. Modalités de passage de l'examen

Inscription	Via OpenCertif ou directement auprès d'un centre Certiport
Centre d'examen	OpenCertif — Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) / Pearson VUE
Mode de passage	En centre uniquement (Unity n'autorise pas l'examen OnVUE à distance pour les certifications UCU — présence sur site requise)
Pièce d'identité	1 pièce d'identité avec photo obligatoire le jour de l'examen (pour les mineurs : autorisation parentale et CNI / passeport)
Aménagements	Demande possible auprès de Certiport (temps additionnel, assistance technique)
Résultat	Score communiqué immédiatement à la fin de l'examen (échelle 200-700, seuil de réussite 500)
Validité de la certification	3 ans à partir de la date de réussite — attribuée une seule fois (stackable, pas de renouvellement payant requis)

Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise. Voucher retake à utiliser sous 60 jours après l'échec.
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly et intégrable à LinkedIn, CV, portfolio, sites de recrutement

9. Contact et inscription

Pour toute information complémentaire, demande de devis ou inscription à la formation préparatoire au IC3 GS6 L3, l'équipe OpenCertif reste à votre disposition. OpenCertif est un Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) habilité à délivrer les certifications Unity Certified User.



10. Mentions légales et version

Ce syllabus est établi par OpenCertif sur la base des Objective Domains officiels publiés par Certiport pour la certification IC3 GS6 L3, dans sa version applicable (version 2026 — IC3 GS6 Level 3 Advanced). Les compétences mesurées, les pondérations et les objectifs présentés reflètent fidèlement la structure de l'examen telle que publiée par Unity Technologies via Certiport.

Certiport, CertPREP, GMetrix, Compass et IC3 sont des marques déposées de Pearson Education Inc. Pearson VUE est une marque déposée de Pearson Education Inc. Microsoft, Power Automate, Power BI et OneDrive sont des marques déposées de Microsoft Corporation. Google et Google Scholar sont des marques déposées de Google LLC. Canva, Figma, Adobe (Adobe Express, Premiere), Tableau, Notion, Asana, Trello, Zapier, Make (Integromat), iMovie, DaVinci Resolve, Loom, OBS, Audacity, GarageBand, Anchor, ChatGPT (OpenAI), Claude (Anthropic), Gemini (Google), Midjourney, DALL-E, Stable Diffusion, Runway, Sora, Signal, ProtonMail, Tutanota, Tor, WordPress, Wix, Squarespace, Substack, GitHub, Behance, Dribbble, LinkedIn, Twitter/X, Instagram, TikTok, Feedly, Inoreader, JSTOR, Cairn et Wolfram Alpha sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. LearnKey, CCI Learning, Jasperactive et Credly sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

OpenCertif n'est pas affilié à Unity Technologies. Ce document est fourni à titre informatif. Pour la version officielle et à jour des Objective Domains, consulter certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity et unity.com/products/unity-certifications.

Version du syllabus : 2026.05 — Édition mai 2026

Source officielle Certiport : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity/Certified-User/Certify

Source officielle Unity : unity.com/products/unity-certifications/user-programmer

Page OpenCertif : opencertif.fr/unity-user-programmer