

## SYLLABUS OFFICIEL

# Examen ITS HTML & CSS

HTML et CSS — fondations  
du web (IT Specialist)

Certification : IT Specialist: HTML and CSS

Niveau : Foundation / Entry-level | Public : Étudiants / Intégrateurs web juniors

# 1. Présentation de la certification

L'examen **IT Specialist: HTML and CSS (ITS HTML & CSS)**, délivré par **Pearson** via Certiport, valide les compétences fondamentales en le markup HTML5 et le style CSS3 pour créer des pages web statiques. Cette certification atteste de votre capacité à maîtriser les concepts et pratiques essentiels du domaine, selon les bonnes pratiques de l'industrie.

La réussite de cet examen unique conduit à l'obtention de la certification **IT Specialist en HTML and CSS**, reconnue internationalement par les employeurs et les institutions éducatives. Les ITS sont des certifications **entry-level** posées comme première brique du parcours IT, souvent validées avant les certifications constructeurs (Microsoft, Cisco, AWS, Google).

## Informations clés

<b>Code de l'examen</b>	ITS HTML & CSS (ITS-HTML-CSS)
<b>Intitulé officiel</b>	IT Specialist: HTML and CSS
<b>Certification obtenue</b>	IT Specialist en HTML and CSS
<b>Technologie ciblée</b>	HTML & CSS
<b>Éditeur officiel</b>	Pearson (Pearson VUE / Certiport)
<b>Centre de test</b>	Certiport (Pearson VUE) — OpenCertif est centre Certiport autorisé
<b>Niveau</b>	Foundation / Entry-level
<b>Programme</b>	IT Specialist (ITS) — certifications industry-recognized
<b>Format de l'examen</b>	QCM scenarios + drag-and-drop + matching items + hot spot questions
<b>Durée de l'examen</b>	50 minutes
<b>Nombre de questions</b>	Environ 40 questions
<b>Score requis</b>	700 sur 1000 (≈ 70 %)
<b>Prérequis recommandé</b>	Environ 150 heures de pratique (recommandation Pearson / Certiport)

<b>Langue de l'examen</b>	Anglais (autres langues selon disponibilité régionale)
<b>Âge minimum recommandé</b>	13 ans et plus
<b>Validité de la certification</b>	Permanente sur la version passée (liée à la version technologique ciblée)
<b>Politique de reprise</b>	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise (voucher retake à utiliser sous 60 jours)
<b>Modalité</b>	En centre Certiport agréé (CATC) avec Compass — OpenCertif est centre Certiport autorisé
<b>Badge numérique</b>	Badge officiel délivré via Credly après réussite
<b>Position dans le catalogue</b>	Brique fondamentale du parcours IT — souvent passée avant les certifications constructeurs (Microsoft, Cisco, AWS, etc.)

## 2. Profil du candidat

En tant que candidat à l'examen ITS HTML & CSS, vous développez et validez des compétences fondamentales en html & css. Vous êtes capable de :

- Créer une **page HTML5** bien structurée avec DOCTYPE, head, body.
- Utiliser les **balises sémantiques** : header, nav, main, article, section, aside, footer.
- Créer du contenu textuel : titres (h1-h6), paragraphes, listes (ul, ol, dl).
- Ajouter des **liens** (a) avec href, target, rel.
- Insérer des **images** avec alt, width, height (et srcset pour responsive).
- Créer des **tableaux** (table, tr, td, th) avec accessibility.
- Créer des **forms** HTML5 avec input types, label, button, validation.
- Intégrer media : audio, video, iframe.
- Comprendre les **meta tags** : charset, viewport, description (SEO).
- Écrire du **CSS3** : selectors (élément, class, id, pseudo-classes).
- Comprendre la **cascade**, la **spécificité** et l'**héritage**.
- Maîtriser le **Box Model** : margin, border, padding, content.
- Positionner avec **display** : block, inline, inline-block, flex, grid, none.
- Créer des layouts avec **Flexbox** et **CSS Grid**.
- Implementer le **responsive design** avec media queries.
- Appliquer des **transitions** et **animations** CSS.

L'examen évalue spécifiquement les familles de compétences essentielles à tout débutant en html & css :

- Structure HTML5 et balisage
- Liens, images et media
- Tables et forms
- CSS selectors et propriétés
- Box Model et layouts (Flexbox, Grid)
- Responsive design et animations

## 3. Prérequis et public cible OpenCertif

Aucun prérequis académique formel n'est exigé. Pearson et Certiport recommandent toutefois :

- **Environ 150 heures de pratique HTML et CSS.**
- Navigateur moderne (**Chrome, Firefox, Edge**) avec DevTools.
- Éditeur de code : **VS Code**, Sublime Text, Atom.
- Notions de navigation web et de protocole HTTP.
- Familiarité avec l'environnement de travail (terminal, fichiers).
- Anglais niveau scolaire suffisant.

### Public cible OpenCertif

- Étudiants en BTS SIO, DUT MMI, Bachelor développement web.
- Intégrateurs HTML / CSS juniors.
- Web designers et UI designers débutants.
- Profils en reconversion vers le web.
- Front-end developers débutants.
- Community managers techniques.
- Éditeurs de contenu maîtrisant le balisage.
- Futurs candidats aux certifs ITS HTML5 App Development ou JavaScript.

## 4. Domaines de compétences mesurées

L'examen est structuré autour de 6 grands domaines de compétences. Le tableau ci-dessous indique le poids relatif de chaque domaine dans l'évaluation finale (version 2026 — aligné sur la version actuelle ITS Pearson). Les pondérations sont des estimations issues du guide officiel Unity / Certiport.

Domaine	Intitulé	Pondération
1	Structure HTML5 et balisage	20 %
2	Liens, images et media	15 %
3	Tables et forms	15 %
4	CSS selectors et propriétés	20 %
5	Box Model et layouts (Flexbox, Grid)	20 %
6	Responsive design et animations	10 %

*Remarque : l'examen UCU Programmer dure environ 50 minutes pour 40 questions, soit environ 1 minute 15 par question. La gestion du temps est essentielle. Le score requis pour valider est de **500 sur 700** (sur une échelle officielle Unity de 200 à 700 points).*

## 5. Détail des compétences mesurées

Cette section détaille de manière exhaustive l'ensemble des compétences couvertes par l'examen ITS HTML & CSS, en s'appuyant sur les Objective Domains publiés par Certiport et Unity Technologies (version 2026 — aligné sur la version actuelle ITS Pearson).

### 1 Structure HTML5 et balisage

**20 %**

#### 1.1 Document HTML5

- ▶ **DOCTYPE html** déclaration.
- ▶ Structure : html, head, body.
- ▶ Meta tags : charset (UTF-8), viewport, description, author.
- ▶ Title et favicon.

## 1.2 Balises sémantiques HTML5

- ▶ **header, nav, main, article, section, aside, footer.**
- ▶ **figure** et **figcaption.**
- ▶ **mark, time, details, summary.**
- ▶ Importance pour l'accessibility et le SEO.

## 1.3 Contenu textuel

- ▶ Titres : h1 à h6.
- ▶ Paragraphes (p), line breaks (br), horizontal rules (hr).
- ▶ Mise en forme : strong, em, b, i, u, mark, small, sub, sup.
- ▶ Listes : ul (unordered), ol (ordered), dl (description list).

# 2 Liens, images et media

15 %

## 2.1 Liens

- ▶ **<a href>** avec href, target, rel.
- ▶ Liens internes (anchors avec #id).
- ▶ Liens externes avec target="\_blank" et rel="noopener noreferrer".
- ▶ Liens vers fichiers (mailto:, tel:, ftp:).

## 2.2 Images

- ▶ **<img>** avec src, alt, width, height.
- ▶ Importance du **alt text** pour accessibility.
- ▶ Responsive images : srcset, sizes, picture element.
- ▶ Formats : JPEG, PNG, WebP, AVIF, SVG.

## 2.3 Audio et video

- ▶ **<audio>** et **<video>** tags.
- ▶ Attributs : controls, autoplay, loop, muted, poster.
- ▶ Multiple **source** elements pour compatibilité.
- ▶ Tracks (subtitles, captions).

# 3 Tables et forms

15 %

## 3.1 Tables

- ▶ Structure : **table, tr, td, th.**
- ▶ **caption, thead, tbody, tfoot.**
- ▶ Attributs : colspan, rowspan, scope.
- ▶ Tables responsive (overflow-x sur container).

### 3.2 Forms HTML5

- ▶ **form** avec action et method (GET, POST).
- ▶ Input types : text, email, password, number, tel, url, date, color, range, file.
- ▶ **label** avec for / id pour accessibility.
- ▶ **textarea, select / option, checkbox, radio.**
- ▶ **button** et type (submit, button, reset).

### 3.3 Validation HTML5

- ▶ Attributs de validation : required, pattern, min, max, minlength, maxlength.
- ▶ **placeholder** et **autocomplete.**
- ▶ Form data et HTTP submission.

## 4 CSS selectors et propriétés

20 %

### 4.1 Selectors

- ▶ Element selectors : `p`, `h1`, `div`.
- ▶ Class selectors : `.classname`.
- ▶ ID selectors : `#idname`.
- ▶ Attribute selectors : `[type="text"]`.
- ▶ Combinators : descendant ( ), child (>), sibling (+, ~).
- ▶ **Pseudo-classes** : :hover, :focus, :active, :nth-child, :not.
- ▶ **Pseudo-elements** : ::before, ::after, ::first-letter, ::placeholder.

### 4.2 Cascade, spécificité, héritage

- ▶ Ordre de la cascade : importance, specificity, source order.
- ▶ Calcul de specificity : inline > id > class > element.
- ▶ !important (à éviter).
- ▶ Inherited properties : color, font-family, line-height.

### 4.3 Propriétés typiques

- ▶ **color, background** (color, image, position, repeat, size).
- ▶ **font-family, -size, -weight, -style, line-height.**
- ▶ **text-align, -decoration, -transform, letter-spacing, word-spacing.**
- ▶ **border** : width, style, color, radius.

## 5 Box Model et layouts

20 %

## 5.1 Box Model

- ▶ Content, padding, border, margin.
- ▶ **box-sizing** : content-box vs border-box.
- ▶ Margin collapsing.
- ▶ width, height, max-width, min-height.

## 5.2 Display et positioning

- ▶ **display** : block, inline, inline-block, flex, grid, none.
- ▶ **position** : static, relative, absolute, fixed, sticky.
- ▶ top, right, bottom, left et z-index.
- ▶ **float** et clear (legacy).
- ▶ **overflow** : visible, hidden, scroll, auto.

## 5.3 Flexbox

- ▶ Container : **display: flex**.
- ▶ flex-direction : row, column, row-reverse, column-reverse.
- ▶ justify-content, align-items, align-content, flex-wrap.
- ▶ Items : flex-grow, flex-shrink, flex-basis (flex shorthand).
- ▶ align-self et order.

## 5.4 CSS Grid

- ▶ Container : **display: grid**.
- ▶ grid-template-columns, grid-template-rows avec fr, repeat(), minmax().
- ▶ gap (grid-gap).
- ▶ Placement : grid-column, grid-row, grid-area.
- ▶ Auto-placement et implicit grid.

# 6 Responsive design et animations

**10 %**

## 6.1 Media queries

- ▶ **@media (min-width: 768px) {...}**.
- ▶ Mobile-first vs Desktop-first approach.
- ▶ Breakpoints communs : 480px, 768px, 1024px, 1280px.
- ▶ Orientation (landscape / portrait) et prefers-color-scheme.

## 6.2 Units

- ▶ Absolutes : px, pt.
- ▶ Relatives : em, rem, %, vw, vh, vmin, vmax.
- ▶ Mobile-friendly avec rem et em.

### 6.3 Transitions et animations

- ▶ **transition** : property, duration, timing-function, delay.
- ▶ **transform** : translate, rotate, scale, skew.
- ▶ **@keyframes** et **animation** shorthand.

## 6. Modalités pédagogiques OpenCertif

OpenCertif accompagne les candidats au ITS HTML & CSS à travers un parcours blended-learning complet, combinant ressources e-learning interactives, projets pratiques en HTML5 sémantique, CSS3, selectors, Box Model, Flexbox, Grid, responsive design et media queries et accompagnement tutoré.

### Format de la formation

<b>Durée recommandée</b>	150 heures de pratique HTML & CSS recommandées par Pearson / Certiport (OpenCertif structure ce parcours sur 50 à 70 heures de formation tutorée complétées par 80 à 100 heures de projet et exercices)
<b>Modalité</b>	100 % distanciel asynchrone, ou blended (distanciel + classes virtuelles)
<b>Support pédagogique</b>	Unity Certified User Courseware officiel (GMetrix) + ressources OpenCertif (modules Rise 360, scénarios immersifs)
<b>Plateforme LMS</b>	lmsopencertif.fr (Moodle) — accès 24/7 pendant 12 mois
<b>Encadrement</b>	Tutorat asynchrone par expert Unity certifié + classes virtuelles bimensuelles
<b>Pratique requise</b>	Au moins 150 heures de pratique Unity (recommandation officielle Unity Technologies)
<b>Évaluations</b>	Quiz formatifs par module, 3 projets pratiques Unity, examens blancs CertPREP
<b>Certification finale</b>	Passage de l'examen ITS HTML & CSS en centre OpenCertif (CATC Certiport)

### Parcours d'apprentissage proposé

- **Module 1** : Structure HTML5 et DOCTYPE.
- **Module 2** : Meta tags et SEO basics.
- **Module 3** : Balises sémantiques HTML5.
- **Module 4** : Texte et listes.
- **Module 5** : Liens et navigation.
- **Module 6** : Images et accessibilité.
- **Module 7** : Audio, video, iframes.
- **Module 8** : Tables et données tabulaires.

- **Module 9** : Forms HTML5 et input types.
- **Module 10** : Validation HTML5 native.
- **Module 11** : CSS selectors et spécificité.
- **Module 12** : Propriétés typographiques.
- **Module 13** : Box Model et box-sizing.
- **Module 14** : Display et positioning.
- **Module 15** : Flexbox.
- **Module 16** : CSS Grid.
- **Module 17** : Media queries et responsive design.
- **Module 18** : Transitions et animations CSS.
- **Module 19** : Mini-projet — site web statique responsive.
- **Module 20** : Examen blanc CertPREP.

## 7. Ressources d'étude officielles

En complément du parcours OpenCertif, les ressources officielles Unity Technologies et Certiport suivantes sont fortement recommandées :

- Documentation officielle HTML & CSS (sources éditeur).
- Page Certiport officielle : [certiport.pearsonvue.com/Certifications/IT-Specialist](https://certiport.pearsonvue.com/Certifications/IT-Specialist).
- Page Pearson IT Specialist : [pearson.com / itspecialist](https://pearson.com/itspecialist).
- **CertPREP Practice Tests (GMetrix)** — examens blancs Certiport pour ITS.
- **LearnKey courses** pour IT Specialist — self-paced video learning.
- Tutoriels gratuits et documentation HTML & CSS.
- Communautés : **Stack Overflow, GitHub, Reddit** (selon technologie).
- Plateformes d'apprentissage : **Coursera, edX, Udemy, Pluralsight**.
- Badge officiel délivré via **Credly** ([credly.com](https://credly.com)).
- Page Pearson VUE pour la réservation : [home.pearsonvue.com](https://home.pearsonvue.com).
- Pages OpenCertif dédiées : [opencertif.fr](https://opencertif.fr) / [its](https://its.pearsonvue.com).

## 8. Modalités de passage de l'examen

<b>Inscription</b>	Via OpenCertif ou directement auprès d'un centre Certiport
<b>Centre d'examen</b>	OpenCertif — Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) / Pearson VUE
<b>Mode de passage</b>	En centre uniquement (Unity n'autorise pas l'examen OnVUE à distance pour les certifications UCU — présence sur site requise)
<b>Pièce d'identité</b>	1 pièce d'identité avec photo obligatoire le jour de l'examen (pour les mineurs : autorisation parentale et CNI / passeport)
<b>Aménagements</b>	Demande possible auprès de Certiport (temps additionnel, assistance technique)
<b>Résultat</b>	Score communiqué immédiatement à la fin de l'examen (échelle 200-700, seuil de réussite 500)
<b>Validité de la certification</b>	3 ans à partir de la date de réussite — attribuée une seule fois (stackable, pas de renouvellement payant requis)
<b>Politique de reprise</b>	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise. Voucher retake à utiliser sous 60 jours après l'échec.

**Badge numérique**

Badge officiel délivré via Credly et intégrable à LinkedIn, CV, portfolio, sites de recrutement

## 9. Contact et inscription

Pour toute information complémentaire, demande de devis ou inscription à la formation préparatoire au ITS HTML & CSS, l'équipe OpenCertif reste à votre disposition. OpenCertif est un Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) habilité à délivrer les certifications Unity Certified User.



## 10. Mentions légales et version

Ce syllabus est établi par OpenCertif sur la base des Objective Domains officiels publiés par Certiport pour la certification ITS HTML & CSS, dans sa version applicable (version 2026 — aligné sur la version actuelle ITS Pearson). Les compétences mesurées, les pondérations et les objectifs présentés reflètent fidèlement la structure de l'examen telle que publiée par Unity Technologies via Certiport.

Pearson, le logo Pearson, Pearson VUE, Certiport, CertPREP, GMetrix, Compass et IT Specialist (ITS) sont des marques déposées de Pearson Education Inc. HTML, CSS, HTML5 et CSS3 sont des standards ouverts du W3C (World Wide Web Consortium) et du WHATWG. LearnKey est une marque déposée de LearnKey Inc. Credly est une marque déposée de Pearson Education Inc.

OpenCertif n'est pas affilié à Unity Technologies. Ce document est fourni à titre informatif. Pour la version officielle et à jour des Objective Domains, consulter [certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity](https://certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity) et [unity.com/products/unity-certifications](https://unity.com/products/unity-certifications).

**Version du syllabus :** 2026.05 — Édition mai 2026

**Source officielle Certiport :** [certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity/Certified-User/Certify](https://certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity/Certified-User/Certify)

**Source officielle Unity :** [unity.com/products/unity-certifications/user-programmer](https://unity.com/products/unity-certifications/user-programmer)

**Page OpenCertif :** [opencertif.fr/unity-user-programmer](https://opencertif.fr/unity-user-programmer)