

SYLLABUS OFFICIEL

Examen ACP Revit Architectural

Revit Professional
Architectural Design avancé (BIM)

Certification : Autodesk Certified Professional in Architectural Design Using Autodesk Revit

Niveau : Professional / Advanced | Public : Architectes / BIM managers / Designers BIM confirmés

1. Présentation de la certification

L'examen **Autodesk Certified Professional in Architectural Design Using Autodesk Revit (ACP Revit Architectural)** valide les compétences avancées d'utilisation d'**Autodesk Revit** dans un contexte professionnel dédié à la conception BIM avancée en architecture, le design d'intérieur professionnel et le construction management complexe. Cette certification atteste de votre capacité à maîtriser les workflows complexes, optimiser la productivité et résoudre des problèmes professionnels réels.

La réussite de cet examen unique conduit à l'obtention de la certification **Autodesk Certified Professional in Architectural Design**, délivrée par **Autodesk** via Certiport (Pearson VUE). Elle s'adresse aux utilisateurs avec **au moins 400 heures de pratique réelle** de l'application — souvent en contexte professionnel ou étudiant avancé. Comme l'ACU, l'examen utilise la technologie **Live-in-the-Application (LITA)**: vous effectuerez de véritables tasks dans Autodesk Revit installé localement pendant l'examen.

Informations clés

Code de l'examen	ACP Revit Architectural (ACP-Revit-Architectural)
Intitulé officiel	Autodesk Certified Professional in Architectural Design Using Autodesk Revit
Certification obtenue	Autodesk Certified Professional — Architectural Design
Application Autodesk	Autodesk Revit
Spécialisation	Architectural Design
Éditeur officiel	Autodesk Inc.
Centre de test	Certiport (Pearson VUE) — OpenCertif est centre Certiport autorisé
Niveau	Professional / Advanced
Format de l'examen	Live-in-the-Application (LITA) via Compass : tasks dans l'application Autodesk + questions QCM et fill-in-the-blank
Version de l'app ciblée	Autodesk 2024, 2025 ou 2026 (Next Generation UI)
Durée de l'examen	1 heure 30 (90 minutes)

Nombre de questions	Environ 35 questions (mix QCM et tasks live-in-app)
Score requis	700 sur 1000
Prérequis recommandé	Au moins 400 heures de pratique réelle de l'application (recommandation Autodesk pour le niveau Professional)
Prérequis certifié	Recommandé d'avoir préalablement obtenu l'Autodesk Certified User (ACU)
Langue de l'examen	Anglais (autres langues selon disponibilité)
Validité de la certification	3 ans à partir de la date de réussite (liée à la version Autodesk passée)
Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1 ^{re} reprise (voucher retake à utiliser sous 60 jours)
Modalité	En centre Certiport agréé (CATC) avec Compass + Autodesk app installée
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly après réussite

2. Profil du candidat

En tant que candidat à l'examen ACP Revit, vous démontrez des compétences professionnelles avancées. Vous êtes capable de :

- Gérer un projet BIM professionnel complexe avec Revit.
- Configurer et gérer le **Worksharing** pour le travail en équipe (Central File).
- Gérer des **Worksets** et permissions.
- Utiliser des **Design Options** pour présenter plusieurs scénarios.
- Configurer des **Phases** complexes : Existing, New, Future.
- Créer des **Loadable Families** personnalisées (.rfa).
- Créer des **Adaptive Components** et patterns paramétriques.
- Créer des **Conceptual Mass** pour le massing en early design.
- Configurer des Schedules complexes avec calculated values.
- Gérer la coordination MEP (Mechanical, Electrical, Plumbing) basique.
- Créer des **Render** intégrés ou avec Twinmotion / 3ds Max.
- Travailler avec **Linked Models** et coordination inter-disciplines.
- Exporter / importer en IFC pour openBIM.
- Créer des **Dynamo scripts** basiques pour l'automatisation.

L'examen évalue spécifiquement les familles de compétences avancées essentielles à tout utilisateur professionnel Revit :

- Project workflows et collaboration
- Modélisation architecturale avancée
- Custom Families et Adaptive Components
- Documentation avancée et Schedules complexes
- Rendering, IFC et coordination
- Dynamo et automation (notions)

3. Prérequis et public cible OpenCertif

Autodesk et Certiport recommandent :

- **Au moins 400 heures de pratique réelle** d'Autodesk Revit (recommandation officielle pour le niveau Professional).
- Avoir préalablement obtenu l'Autodesk Certified User en Revit (recommandé).
- Expérience pratique sur des projets professionnels ou étudiants avancés.
- Accès à Autodesk Revit (2024, 2025 ou 2026) installé localement.
- Windows-based computer (Macintosh non supporté pour les ACP LITA exams).
- Maîtrise des compétences ACU Revit (Walls, Floors, Roofs, Schedules).
- Anglais niveau intermédiaire pour comprendre les questions de l'examen.
- Compréhension des workflows professionnels du domaine visé.

Public cible OpenCertif

- Architectes confirmés utilisant Revit en bureau.
- BIM managers et coordinators.
- Modéliseurs BIM seniors.
- Project managers BIM.
- Designers d'intérieur confirmés.
- Construction managers travaillant en BIM.
- Profils ayant passé l'ACU Revit et souhaitant monter en niveau.
- Formateurs et instructeurs Revit certifiés.

4. Domaines de compétences mesurées

L'examen est structuré autour de 6 grands domaines de compétences. Le tableau ci-dessous indique le poids relatif de chaque domaine dans l'évaluation finale (version 2026 — aligné sur Autodesk 2024-2026, Next Generation UI). Les pondérations sont des estimations issues du guide officiel Unity / Certiport.

Domaine	Intitulé	Pondération
1	Project workflows et collaboration	20 — 25 %
2	Modélisation architecturale avancée	20 — 25 %
3	Custom Families et Adaptive Components	20 — 25 %
4	Documentation avancée et Schedules complexes	15 — 20 %
5	Rendering, IFC et coordination	10 — 15 %
6	Dynamo et automation (notions)	5 — 10 %

*Remarque : l'examen UCU Programmer dure environ 50 minutes pour 40 questions, soit environ 1 minute 15 par question. La gestion du temps est essentielle. Le score requis pour valider est de **500 sur 700** (sur une échelle officielle Unity de 200 à 700 points).*

5. Détail des compétences mesurées

Cette section détaille de manière exhaustive l'ensemble des compétences couvertes par l'examen ACP Revit Architectural, en s'appuyant sur les Objective Domains publiés par Certiport et Unity Technologies (version 2026 — aligné sur Autodesk 2024-2026, Next Generation UI).

1 Project workflows et collaboration

20 — 25 %

1.1 Worksharing

- ▶ Configurer un **Central File** et Local Files.
- ▶ Créer et gérer des **Worksets**.
- ▶ Synchronize with Central et Borrowing.
- ▶ Detach from Central et compact Central file.
- ▶ Best practices Worksharing pour équipes pro.

1.2 Design Options

- ▶ Créer des **Design Option Sets** et Options.
- ▶ Paramétrer Primary Option.
- ▶ Gérer Design Options dans les vues.
- ▶ Schedules par Design Option.

1.3 Linked Models

- ▶ Linker des fichiers RVT pour coordination.
- ▶ Manage Links et reload settings.
- ▶ Linked DWG et CAD references.
- ▶ Visibility/Graphics overrides pour linked models.

1.4 Project standards et templates

- ▶ Créer des Project Templates (.rte) personnalisés.
- ▶ Object Styles, Line Patterns, Materials standards.
- ▶ Transfer Project Standards entre fichiers.

2 Modélisation architecturale avancée

20 — 25
%

2.1 Phasing complexe

- ▶ Créer Phases multiples : Existing, Demolition, New, Future.
- ▶ Paramétrer Phase Filters par vue.
- ▶ Phasing Graphics et Phase Mapping.
- ▶ Gérer Phasing dans Schedules.

2.2 Murs et structures avancés

- ▶ Stacked Walls et Curtain Walls complexes.
- ▶ Wall Sweeps et Wall Reveals.
- ▶ Curtain Grid et Mullions personnalisés.
- ▶ Edit Profile et Wall Joins manuels.

2.3 Massing et Conceptual Design

- ▶ Créer **In-Place Mass** et Mass Family.
- ▶ Convert Mass to Walls / Floors / Roofs.
- ▶ Mass Floors et Floor Area Faces.
- ▶ Energy Analysis basique sur Mass.

2.4 Escaliers et garde-corps complexes

- ▶ Custom Stairs avec sketch-based.
- ▶ Multi-Story Stairs.
- ▶ Custom Railings avec Top Rail, Handrail, Balusters.

3 Custom Families et Adaptive Components

20 — 25
%

3.1 Family creation

- ▶ Créer Family depuis templates (.rft).
- ▶ Comprendre Family Categories et behavior.
- ▶ Family Parameters : Instance vs Type.
- ▶ Reference Planes et Reference Lines.
- ▶ Formulas dans Family Parameters.

3.2 Family Types et catalogs

- ▶ Créer Family Types multiples.
- ▶ Type Catalogs externes (.txt).
- ▶ Shared Parameters et Project Parameters.

3.3 Adaptive Components

- ▶ Créer des **Adaptive Components** avec Adaptive Points.
- ▶ Placer Adaptive Components sur patterns.
- ▶ Curtain Panel Pattern Based families.

3.4 In-Place Families

- ▶ Créer In-Place Families pour customisation rapide.
- ▶ Limites et best practices In-Place vs Loadable.

4 Documentation avancée et Schedules complexes

15 — 20
%

4.1 Schedules complexes

- ▶ Multi-category Schedules.
- ▶ Calculated Values avec formulas.
- ▶ Embedded Schedules dans Rooms.
- ▶ Material Takeoff par catégorie.
- ▶ Key Schedules pour set d'attributs réutilisables.

4.2 View Templates

- ▶ Créer **View Templates** pour standardiser l'affichage.
- ▶ Apply View Template aux vues existantes.
- ▶ View Filters pour mise en valeur conditionnelle.

4.3 Sheets et title blocks

- ▶ Créer Title Blocks personnalisés (Family).
- ▶ Label Parameters dynamiques.
- ▶ Sheet Lists et Drawing Lists.

4.4 Annotations avancées

- ▶ Custom Tags via Family Editor.
- ▶ Filled Regions et Masking Regions.
- ▶ Detail Components et Repeating Details.

5 Rendering, IFC et coordination

10 — 15
%

5.1 Rendering intégré

- ▶ Render Settings : quality, lighting, background.
- ▶ Materials avec Appearance et Physical properties.
- ▶ Render Region pour aperçus rapides.
- ▶ Export vers Twinmotion (notions).

5.2 Walkthroughs et animations

- ▶ Créer une **Walkthrough Camera**.
- ▶ Éditer le path et keyframes.
- ▶ Export en video AVI.

5.3 IFC et openBIM

- ▶ Export en **IFC** (IFC 2x3, IFC 4).
- ▶ Paramétrer IFC Mapping.
- ▶ Import IFC depuis autres logiciels BIM.

5.4 Coordination MEP

- ▶ Linker modèles MEP (Mechanical, Electrical, Plumbing).
- ▶ Interference Check (clash detection basique).
- ▶ Coordination Review.

6 Dynamo et automation (notions)

5 — 10 %

6.1 Dynamo basics

- ▶ Lancer **Dynamo for Revit**.
- ▶ Comprendre les Nodes et la connection visuelle.
- ▶ Code Block et Python Script (notions).

6.2 Automation simple

- ▶ Workflows Dynamo : renaming, batch processing.
- ▶ Lecture / écriture Excel via Dynamo.
- ▶ Dynamo Player pour scripts réutilisables.

6. Modalités pédagogiques OpenCertif

OpenCertif accompagne les candidats au ACP Revit Architectural à travers un parcours blended-learning complet, combinant ressources e-learning interactives, projets pratiques en Revit avancé, Worksharing, Phasing, Design Options, Custom Families, Adaptive Components et MEP coordination et accompagnement tutoré.

Format de la formation

Durée recommandée	400 heures de pratique avancée d'Autodesk Revit recommandées. OpenCertif structure ce parcours sur 120 à 160 heures de formation tutorée complétées par 240 à 280 heures de projet pro / portfolio
Modalité	100 % distanciel asynchrone, ou blended (distanciel + classes virtuelles)
Support pédagogique	Unity Certified User Courseware officiel (GMetrix) + ressources OpenCertif (modules Rise 360, scénarios immersifs)
Plateforme LMS	lmsopencertif.fr (Moodle) — accès 24/7 pendant 12 mois
Encadrement	Tutorat asynchrone par expert Unity certifié + classes virtuelles bimensuelles
Pratique requise	Au moins 150 heures de pratique Unity (recommandation officielle Unity Technologies)
Évaluations	Quiz formatifs par module, 3 projets pratiques Unity, examens blancs CertPREP
Certification finale	Passage de l'examen ACP Revit Architectural en centre OpenCertif (CATC Certiport)

Parcours d'apprentissage proposé

- **Module 1** : Project templates et standards.
- **Module 2** : Worksharing — Central File et Worksets.
- **Module 3** : Design Options et scénarios.
- **Module 4** : Linked Models et coordination.
- **Module 5** : Phasing complexe.
- **Module 6** : Walls et Curtain Walls avancés.
- **Module 7** : Massing et Conceptual Design.
- **Module 8** : Custom Stairs et Railings.

- **Module 9** : Family Editor — templates et parameters.
- **Module 10** : Family Types et Type Catalogs.
- **Module 11** : Adaptive Components.
- **Module 12** : In-Place Families.
- **Module 13** : Schedules complexes et Calculated Values.
- **Module 14** : View Templates et Filters.
- **Module 15** : Custom Title Blocks et Tags.
- **Module 16** : Rendering intégré et walkthroughs.
- **Module 17** : Export IFC et openBIM.
- **Module 18** : Coordination MEP et clash detection.
- **Module 19** : Dynamo basics et automation.
- **Module 20** : Mini-projet pro — bâtiment BIM complet.
- **Module 21** : Examen blanc CertPREP et préparation finale.

7. Ressources d'étude officielles

En complément du parcours OpenCertif, les ressources officielles Unity Technologies et Certiport suivantes sont fortement recommandées :

- Documentation officielle Autodesk Revit (help.autodesk.com).
- Autodesk Knowledge Network et Learning Center.
- Page Certiport officielle : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Autodesk.
- Page Autodesk Certification : autodesk.com/certification.
- CertPREP Practice Tests (GMetrix) — examens blancs Certiport pour ACP Revit.
- Autodesk Official Press books et e-books.
- Tutoriels avancés Autodesk Learning Center.
- Chaîne YouTube officielle Autodesk — advanced workflows.
- Forums Autodesk Community et Discord pro.
- Autodesk University (AU) conferences — sessions avancées Revit.
- Badge officiel délivré via Credly (credly.com).
- Pages OpenCertif dédiées : opencertif.fr/autodesk.

8. Modalités de passage de l'examen

Inscription	Via OpenCertif ou directement auprès d'un centre Certiport
Centre d'examen	OpenCertif — Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) / Pearson VUE
Mode de passage	En centre uniquement (Unity n'autorise pas l'examen OnVUE à distance pour les certifications UCU — présence sur site requise)
Pièce d'identité	1 pièce d'identité avec photo obligatoire le jour de l'examen (pour les mineurs : autorisation parentale et CNI / passeport)
Aménagements	Demande possible auprès de Certiport (temps additionnel, assistance technique)
Résultat	Score communiqué immédiatement à la fin de l'examen (échelle 200-700, seuil de réussite 500)
Validité de la certification	3 ans à partir de la date de réussite — attribuée une seule fois (stackable, pas de renouvellement payant requis)

Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise. Voucher retake à utiliser sous 60 jours après l'échec.
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly et intégrable à LinkedIn, CV, portfolio, sites de recrutement

9. Contact et inscription

Pour toute information complémentaire, demande de devis ou inscription à la formation préparatoire au ACP Revit Architectural, l'équipe OpenCertif reste à votre disposition. OpenCertif est un Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) habilité à délivrer les certifications Unity Certified User.



10. Mentions légales et version

Ce syllabus est établi par OpenCertif sur la base des Objective Domains officiels publiés par Certiport pour la certification ACP Revit Architectural, dans sa version applicable (version 2026 — aligné sur Autodesk 2024-2026, Next Generation UI). Les compétences mesurées, les pondérations et les objectifs présentés reflètent fidèlement la structure de l'examen telle que publiée par Unity Technologies via Certiport.

Autodesk, le logo Autodesk, Revit, AutoCAD, Inventor, Fusion 360, Maya, 3ds Max et Autodesk Certified Professional (ACP) sont des marques déposées d'Autodesk Inc., enregistrées aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Compass et Live-in-the-Application (LITA) sont des marques déposées de Pearson Education Inc. Certiport et CertPREP sont des marques déposées de Pearson Education Inc. Pearson VUE est une marque déposée de Pearson Education Inc. GMetrix est une marque déposée de GMetrix LLC. Credly est une marque déposée de Pearson Education Inc.

OpenCertif n'est pas affilié à Unity Technologies. Ce document est fourni à titre informatif. Pour la version officielle et à jour des Objective Domains, consulter certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity et unity.com/products/unity-certifications.

Version du syllabus : 2026.05 — Édition mai 2026

Source officielle Certiport : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity/Certified-User/Certify

Source officielle Unity : unity.com/products/unity-certifications/user-programmer

Page OpenCertif : opencertif.fr/unity-user-programmer