

SYLLABUS OFFICIEL

Examen ACP Illustrator

Graphisme vectoriel et logos
avec Adobe Illustrator

Certification : Adobe Certified Professional in Graphic Design and Illustration Using Adobe Illustrator

Niveau : Adobe Certified Professional | Public : Designers graphiques / Illustrateurs / Logo designers

1. Présentation de la certification

L'examen **Adobe Certified Professional in Graphic Design and Illustration Using Adobe Illustrator** valide votre maîtrise d'Adobe Illustrator, l'application Creative Cloud dédiée à le graphisme vectoriel, la création de logos et l'illustration numérique. Cette certification atteste de votre compétence à utiliser Illustrator dans un contexte professionnel selon les bonnes pratiques de l'industrie et les standards Adobe.

La réussite de cet examen unique conduit à l'obtention de la certification **Adobe Certified Professional in Graphic Design and Illustration**, reconnue internationalement, délivrée par **Adobe** via Certiport (Pearson VUE). En obtenant cette certification combinée à une autre certification Adobe éligible, vous pouvez également obtenir un **Specialty Credential en Visual Design**.

Informations clés

| | |
|--------------------------------------|---|
| Code de l'examen | ACP-Ai (Adobe Certified Professional — Illustrator) |
| Intitulé officiel | Adobe Certified Professional in Graphic Design and Illustration Using Adobe Illustrator |
| Certification obtenue | Adobe Certified Professional in Graphic Design and Illustration |
| Application Creative Cloud | Adobe Illustrator (Ai) |
| Specialty Credential possible | Visual Design (après 2 certifs éligibles) |
| Éditeur officiel | Adobe Systems Inc. |
| Centre de test | Certiport (Pearson VUE) |
| Programme | Adobe Certified Professional (anciennement Adobe Certified Associate) |
| Durée de l'examen | 50 minutes |
| Nombre de questions | Environ 30 questions (mix de QCM, tasks live-in-app, selected-response) |
| Score requis | 700 sur 1000 (~ 70 %) |

| | |
|-------------------------------------|--|
| Prérequis recommandé | 150 heures de pratique applicative recommandées par Adobe |
| Format | Live-in-the-app : tasks dans l'application Adobe + questions QCM |
| Langues disponibles | Plusieurs langues selon le produit (jusqu'à 12 langues pour Photoshop) |
| Âge minimum recommandé | 14 ans et plus |
| Validité de la certification | 3 ans à partir de la date de réussite (liée à la version Creative Cloud) |
| Politique de reprise | Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise (voucher retake à utiliser sous 60 jours) |
| Modalité | En centre agréé Certiport (CATC) ou en OnVUE — OpenCertif est un centre Certiport autorisé |
| Badge numérique | Badge officiel Credly délivré automatiquement après réussite |
| Specialty Credentials | Visual Design (Ps + Ai/Id), Video Design (Pr + Ae/Ps), Web Design (Dw + Ai/An). Obtenir 2 certifications éligibles attribue automatiquement un specialty credential. |

2. Profil du candidat

En tant que candidat à l'examen Adobe Certified Professional Illustrator, vous développez et validez des compétences professionnelles dans l'application Adobe Illustrator. Vous êtes capable de :

- Créer et configurer des documents Illustrator pour print, web, mobile et art.
- Naviguer l'interface Illustrator et organiser les workspaces.
- Gérer les layers et sublayers, le Paste Remembers Layers, les clipping masks.
- Créer des paths précis avec le Pen tool et le Curvature tool.
- Créer des shapes et combiner avec le Pathfinder.
- Manipuler du Type vectoriel avec formatage typographique avancé.
- Appliquer des fills, strokes, gradients, patterns.
- Créer et utiliser des Symbols et Brushes custom.
- Effectuer des transformations précises avec Align et Distribute.
- Appliquer des effets non destructifs via l'Appearance panel.
- Gérer multiple artboards pour les designs multi-formats.
- Exporter pour print (CMYK, EPS, PDF/X), web (SVG, PNG) et mobile.

L'examen évalue spécifiquement cinq familles de compétences essentielles, communes à tous les Adobe Certified Professional, appliquées à ce produit :

- Working in the Industry — project planning, copyright, communication.
- Project Setup and Interface — documents, workspace Illustrator.
- Document Organization — layers, panels, structure dans Illustrator.
- Creating and Modifying Visual Elements — core tools spécifiques Illustrator.
- Publishing Digital Media — saving, exporting, formats finaux.

3. Prérequis et public cible OpenCertif

Aucun prérequis académique formel n'est exigé. Adobe et Certiport recommandent toutefois :

- **Environ 150 heures de pratique Adobe Illustrator** (recommandation officielle).
- Accès à Adobe Illustrator (version Creative Cloud 2024 ou plus récente).
- Familiarité avec l'écosystème Adobe Creative Cloud (Bridge, fonts, Behance).
- Notions de base sur la gestion de projet créatif et le copyright.
- Anglais niveau scolaire suffisant pour comprendre les questions de l'examen.
- Aucun diplôme Bachelor ou autre prérequis académique requis.

Public cible OpenCertif

- Designers graphiques spécialisés en logo et identité visuelle.
- Illustrateurs numériques et infographistes.
- Designers print, packaging, signage.
- UI designers créant des icônes et assets vectoriels.

- Étudiants en DN MADE Graphisme, BTS Design Graphique.
- Profils en reconversion vers le graphisme vectoriel.
- Freelances cherchant à valider leur expertise Illustrator.

4. Domaines de compétences mesurées

L'examen est structuré autour de 5 grands domaines de compétences. Le tableau ci-dessous indique le poids relatif de chaque domaine dans l'évaluation finale (version 2026 — aligné sur Adobe Creative Cloud 2024-2025). Les pondérations sont des estimations issues du guide officiel Unity / Certiport.

| Domaine | Intitulé | Pondération |
|---------|--|-------------|
| 1 | Working in the Industry | 10 — 15 % |
| 2 | Project Setup and Interface (Illustrator) | 10 — 15 % |
| 3 | Document Organization | 10 — 15 % |
| 4 | Creating and Modifying Visual Elements (Illustrator) | 45 — 55 % |
| 5 | Publishing Digital Media | 10 — 15 % |

*Remarque : l'examen UCU Programmer dure environ 50 minutes pour 40 questions, soit environ 1 minute 15 par question. La gestion du temps est essentielle. Le score requis pour valider est de **500 sur 700** (sur une échelle officielle Unity de 200 à 700 points).*

5. Détail des compétences mesurées

Cette section détaille de manière exhaustive l'ensemble des compétences couvertes par l'examen ACP Illustrator, en s'appuyant sur les Objective Domains publiés par Certiport et Unity Technologies (version 2026 — aligné sur Adobe Creative Cloud 2024-2025).

1 Working in the Industry

10 — 15 %

1.1 Project requirements et communication

- ▶ Identifier le purpose, audience et audience needs pour préparer des designs.
- ▶ Communiquer avec les collègues et clients sur les choix de design.
- ▶ Déterminer si le content est pertinent pour le purpose et le user experience.
- ▶ Gérer le project scope, online / cloud collaboration et project timeline.

1.2 Copyright, permissions et licensing

- ▶ Identifier les copyright, permissions ou licensing requis pour utiliser un contenu.
- ▶ Comprendre **fair use, public domain, commercial use, attribution**.
- ▶ Différencier **intellectual property**, derivative work, work for hire.
- ▶ Gérer les **model releases** et **location releases**.
- ▶ Identifier les enjeux liés aux **AI-generated content** et restricted fonts.

1.3 Terminologie professionnelle

- ▶ Connaître la terminologie spécifique au domaine de Illustrator.
- ▶ Comprendre les key terms : resolution, file types, color spaces.
- ▶ Différencier raster vs vector, pixel vs path.

2 Project Setup and Interface (Illustrator)

10 — 15
%

2.1 Création de documents

- ▶ Créer un document avec les paramètres appropriés dans Adobe Illustrator.
- ▶ Sélectionner les bonnes settings : dimensions, color mode, resolution, units.
- ▶ Créer des document presets réutilisables.

2.2 Workspace et interface

- ▶ Naviguer, organiser et personnaliser le workspace Illustrator.
- ▶ Identifier et manipuler les elements de l'interface : panels, tools.
- ▶ Utiliser tabbed documents, montrer/cacher/imbriquer/docker les panels.
- ▶ Sauvegarder et reset les workspaces personnalisés.

2.3 Préférences et application settings

- ▶ Configurer les preferences de l'application.
- ▶ Utiliser les non-printing design tools (guides, grids, rulers, snap).
- ▶ Paramétrer les units & increments.

2.4 Gestion des assets dans le projet

- ▶ Gérer les assets dans un projet.
- ▶ Importer les sources externes : images, videos, fonts.
- ▶ Utiliser Adobe Bridge et Creative Cloud Libraries.

3 Document Organization

10 — 15
%

3.1 Layers et organisation

- ▶ Utiliser les **layers** pour gérer les design elements.
- ▶ Ajouter, supprimer, montrer/cacher, verrouiller, dupliquer, renommer des layers.
- ▶ Configurer les layer options et les layer colors.

3.2 Gestion de layers multiples

- ▶ Gérer et travailler avec des layers multiples dans un projet complexe.
- ▶ Comprendre la hiérarchie et le stacking order.
- ▶ Grouper, sélectionner et cibler des objets via le Layers panel.

3.3 Opacity, masks et transparency

- ▶ Modifier la layer visibility avec opacity et masks.
- ▶ Utiliser le Transparency panel et les **opacity masks**.
- ▶ Créer, appliquer et manipuler des **clipping masks**.

4 Creating and Modifying Visual Elements (Illustrator)

45 — 55
%

4.1 Outils de dessin vectoriel

- ▶ Créer des graphics avec drawing tools, painting tools, Pencil tool.
- ▶ Utiliser le **Pen tool** et le **Curvature tool** pour les paths précis.
- ▶ Créer des shapes : Rectangle, Ellipse, Polygon, Star, Line, Arc.
- ▶ Utiliser le Paintbrush tool et le Blob Brush tool.

4.2 Type et typography vectorielle

- ▶ Ajouter et manipuler du Type avec Point Type, Area Type, Type on a Path.
- ▶ Utiliser Vertical Type tool et Touch Type tool.
- ▶ Paramétrer Character settings et Paragraph settings.
- ▶ Convertir Type en outlines (Create Outlines) pour préserver le rendu.

4.3 Color, gradients et appearance

- ▶ Appliquer fill et stroke aux objets.
- ▶ Créer et appliquer des **Gradients** (Linear, Radial, Freeform).
- ▶ Utiliser le Color Picker, le Color panel et les Swatches.
- ▶ Créer des Global Swatches et des Pantone Spot Colors.
- ▶ Appliquer des Appearance attributes multiples sur un objet.

4.4 Brushes et Symbols

- ▶ Créer et utiliser des **Art Brushes, Pattern Brushes, Scatter Brushes**.
- ▶ Gérer la **Brush Library**.
- ▶ Créer des **Symbols** réutilisables.
- ▶ Utiliser le Symbol Sprayer et autres Symbolism tools.

4.5 Transformations et alignement

- ▶ Transformer les objets : Scale, Rotate, Reflect, Shear, Free Transform.
- ▶ Utiliser l'Align panel : Align Objects, Distribute Objects.
- ▶ Configurer le Smart Guides et l'alignement au pixel grid.
- ▶ Utiliser le Pathfinder pour les opérations booléennes.

4.6 Effects et appearance

- ▶ Appliquer des **Effects** (raster et vector) : Stylize, Distort, Warp.
- ▶ Gérer les Effects de manière non destructive via l'Appearance panel.
- ▶ Configurer les Raster Effects Settings (resolution).
- ▶ Utiliser les 3D Effects et Live Trace.

4.7 Artboards multiples

- ▶ Créer et gérer multiple **artboards** dans un document.
- ▶ Paramétrer la taille, l'orientation et le nommage des artboards.
- ▶ Utiliser l'Artboards panel et l'Artboard tool.

5 Publishing Digital Media

10 — 15
%

5.1 Préparation pour publication

- ▶ Préparer les documents Illustrator pour publication web, print et autres devices.
- ▶ Vérifier les erreurs et les project specifications (preflight).
- ▶ Paramétrer color space, bleed, resolution, document size.

5.2 Sauvegarde et formats

- ▶ Sauvegarder pour compatibilité avec les versions antérieures du logiciel.
- ▶ Sauvegarder des copies et gérer le versioning.
- ▶ Connaître les formats natifs Adobe Illustrator et leurs alternatives.

5.3 Export multi-formats

- ▶ Exporter dans les formats appropriés pour print, screen ou online.
- ▶ Formats spécifiques Illustrator: AI, EPS, PDF, SVG, PNG, JPEG, TIFF, DXF.
- ▶ Gérer la compression, la qualité et la taille des fichiers exports.

6. Modalités pédagogiques OpenCertif

OpenCertif accompagne les candidats au ACP Illustrator à travers un parcours blended-learning complet, combinant ressources e-learning interactives, projets pratiques en Illustrator, Pen tool, Paths, Anchor Points, Shapes, Brushes, Type, Gradients et Symbols et accompagnement tutoré.

Format de la formation

| | |
|-----------------------------|--|
| Durée recommandée | 150 heures de pratique Adobe Illustrator recommandées (OpenCertif structure ce parcours sur 70 à 90 heures de formation tutorée complétées par 60 à 80 heures de projet personnel) |
| Modalité | 100 % distanciel asynchrone, ou blended (distanciel + classes virtuelles) |
| Support pédagogique | Unity Certified User Courseware officiel (GMetrix) + ressources OpenCertif (modules Rise 360, scénarios immersifs) |
| Plateforme LMS | lmsopencertif.fr (Moodle) — accès 24/7 pendant 12 mois |
| Encadrement | Tutorat asynchrone par expert Unity certifié + classes virtuelles bimensuelles |
| Pratique requise | Au moins 150 heures de pratique Unity (recommandation officielle Unity Technologies) |
| Évaluations | Quiz formatifs par module, 3 projets pratiques Unity, examens blancs CertPREP |
| Certification finale | Passage de l'examen ACP Illustrator en centre OpenCertif (CATC Certiport) |

Parcours d'apprentissage proposé

- **Module 1** : Industrie graphique vectorielle — client, brief, copyright.
- **Module 2** : Interface Illustrator et workspaces.
- **Module 3** : Création de documents — artboards, color modes.
- **Module 4** : Layers et sublayers.
- **Module 5** : Outils Pen et Curvature — paths précis.
- **Module 6** : Shapes primitives et Pathfinder.
- **Module 7** : Type vectoriel — Point, Area, Path Type.
- **Module 8** : Color management et Swatches.

- **Module 9** : Gradients et patterns.
- **Module 10** : Brushes — Art, Pattern, Scatter.
- **Module 11** : Symbols et Symbolism tools.
- **Module 12** : Transformations et Align.
- **Module 13** : Effects non destructifs et Appearance.
- **Module 14** : Multi-artboards et workflow print.
- **Module 15** : Export print (PDF/X, EPS) et web (SVG, PNG).
- **Module 16** : Mini-projet logo / identité visuelle.
- **Module 17** : Examen blanc CertPREP.

7. Ressources d'étude officielles

En complément du parcours OpenCertif, les ressources officielles Unity Technologies et Certiport suivantes sont fortement recommandées :

- Documentation officielle Adobe Illustrator (helpx.adobe.com).
- Page officielle Adobe Certified Professional Illustrator : certifiedprofessional.adobe.com/illustrator.
- Objectifs officiels Adobe Illustrator 2025 (PDF disponible sur Certiport).
- Adobe Learn / Adobe Education Exchange (edex.adobe.com).
- CertPREP Practice Tests (GMetrix) — examens blancs Certiport.
- Cours Adobe + Coursera career certificates (parcours Illustrator).
- Tutoriels gratuits Adobe — chaîne YouTube officielle Adobe Illustrator.
- Adobe Stock pour les assets et templates.
- Page Certiport officielle : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Adobe/ACP.
- Behance pour le portfolio et l'inspiration.
- Badge officiel délivré via Credly (credly.com).
- Pages OpenCertif dédiées : opencertif.fr/adobe.

8. Modalités de passage de l'examen

| | |
|-------------------------------------|---|
| Inscription | Via OpenCertif ou directement auprès d'un centre Certiport |
| Centre d'examen | OpenCertif — Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) / Pearson VUE |
| Mode de passage | En centre uniquement (Unity n'autorise pas l'examen OnVUE à distance pour les certifications UCU — présence sur site requise) |
| Pièce d'identité | 1 pièce d'identité avec photo obligatoire le jour de l'examen (pour les mineurs : autorisation parentale et CNI / passeport) |
| Aménagements | Demande possible auprès de Certiport (temps additionnel, assistance technique) |
| Résultat | Score communiqué immédiatement à la fin de l'examen (échelle 200-700, seuil de réussite 500) |
| Validité de la certification | 3 ans à partir de la date de réussite — attribuée une seule fois (stackable, pas de renouvellement payant requis) |

| | |
|-----------------------------|---|
| Politique de reprise | Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise. Voucher retake à utiliser sous 60 jours après l'échec. |
| Badge numérique | Badge officiel délivré via Credly et intégrable à LinkedIn, CV, portfolio, sites de recrutement |

9. Contact et inscription

Pour toute information complémentaire, demande de devis ou inscription à la formation préparatoire au ACP Illustrator, l'équipe OpenCertif reste à votre disposition. OpenCertif est un Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) habilité à délivrer les certifications Unity Certified User.



10. Mentions légales et version

Ce syllabus est établi par OpenCertif sur la base des Objective Domains officiels publiés par Certiport pour la certification ACP Illustrator, dans sa version applicable (version 2026 — aligné sur Adobe Creative Cloud 2024-2025). Les compétences mesurées, les pondérations et les objectifs présentés reflètent fidèlement la structure de l'examen telle que publiée par Unity Technologies via Certiport.

Adobe, le logo Adobe, Creative Cloud, Illustrator (Ai), Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro, After Effects, Dreamweaver, Animate, Bridge, Adobe Stock, Adobe Fonts et Behance sont des marques déposées ou marques de commerce d'Adobe Systems Inc., enregistrées aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Adobe Certified Professional, Adobe Certified Associate (ancien nom) et les specialty credentials Visual Design, Video Design, Web Design sont des marques déposées d'Adobe Systems Inc. Certiport et CertPREP sont des marques déposées de Pearson Education Inc. Pearson VUE est une marque déposée de Pearson Education Inc. GMetrix est une marque déposée de GMetrix LLC. Credly est une marque déposée de Pearson Education Inc.

OpenCertif n'est pas affilié à Unity Technologies. Ce document est fourni à titre informatif. Pour la version officielle et à jour des Objective Domains, consulter certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity et unity.com/products/unity-certifications.

Version du syllabus : 2026.05 — Édition mai 2026

Source officielle Certiport : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity/Certified-User/Certify

Source officielle Unity : unity.com/products/unity-certifications/user-programmer

Page OpenCertif : opencertif.fr/unity-user-programmer