

SYLLABUS OFFICIEL

Examen ACP Dreamweaver

Développement web avec Adobe Dreamweaver

Certification : Adobe Certified Professional in Web Authoring Using Adobe Dreamweaver

Niveau : Adobe Certified Professional | Public : Web designers / Intégrateurs HTML/CSS / Web producers

1. Présentation de la certification

L'examen **Adobe Certified Professional in Web Authoring Using Adobe Dreamweaver** valide votre maîtrise d'Adobe Dreamweaver, l'application Creative Cloud dédiée à la création et l'édition de sites web (HTML, CSS, JavaScript). Cette certification atteste de votre compétence à utiliser Dreamweaver dans un contexte professionnel selon les bonnes pratiques de l'industrie et les standards Adobe.

La réussite de cet examen unique conduit à l'obtention de la certification **Adobe Certified Professional in Web Authoring**, reconnue internationalement, délivrée par **Adobe** via Certiport (Pearson VUE). En obtenant cette certification combinée à une autre certification Adobe éligible, vous pouvez également obtenir un **Specialty Credential en Web Design**.

Informations clés

Code de l'examen	ACP-Dw (Adobe Certified Professional — Dreamweaver)
Intitulé officiel	Adobe Certified Professional in Web Authoring Using Adobe Dreamweaver
Certification obtenue	Adobe Certified Professional in Web Authoring
Application Creative Cloud	Adobe Dreamweaver (Dw)
Specialty Credential possible	Web Design (après 2 certifs éligibles)
Éditeur officiel	Adobe Systems Inc.
Centre de test	Certiport (Pearson VUE)
Programme	Adobe Certified Professional (anciennement Adobe Certified Associate)
Durée de l'examen	50 minutes
Nombre de questions	Environ 30 questions (mix de QCM, tasks live-in-app, selected-response)
Score requis	700 sur 1000 (~ 70 %)
Prérequis recommandé	150 heures de pratique applicative recommandées par Adobe

Format	Live-in-the-app : tasks dans l'application Adobe + questions QCM
Langues disponibles	Plusieurs langues selon le produit (jusqu'à 12 langues pour Photoshop)
Âge minimum recommandé	14 ans et plus
Validité de la certification	3 ans à partir de la date de réussite (liée à la version Creative Cloud)
Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise (voucher retake à utiliser sous 60 jours)
Modalité	En centre agréé Certiport (CATC) ou en OnVUE — OpenCertif est un centre Certiport autorisé
Badge numérique	Badge officiel Credly délivré automatiquement après réussite
Specialty Credentials	Visual Design (Ps + Ai/Id), Video Design (Pr + Ae/Ps), Web Design (Dw + Ai/An). Obtenir 2 certifications éligibles attribue automatiquement un specialty credential.

2. Profil du candidat

En tant que candidat à l'examen Adobe Certified Professional Dreamweaver, vous développez et validez des compétences professionnelles dans l'application Adobe Dreamweaver. Vous êtes capable de :

- Créer un projet Dreamweaver avec Site Setup et FTP configuration.
- Naviguer l'interface Dreamweaver (Code, Split, Design, Live views).
- Gérer la structure de fichiers d'un site web.
- Écrire du HTML5 sémantique avec accessibility.
- Écrire du CSS3 avec Flexbox et CSS Grid.
- Créer des layouts responsive avec media queries.
- Intégrer Bootstrap pour accélérer le développement.
- Gérer les liens, images, audio, video HTML5.
- Écrire du JavaScript de base ou intégrer des libraries.
- Déployer un site via FTP/SFTP depuis Dreamweaver.
- Travailler avec Git ou autres VCS depuis Dreamweaver.
- Tester et déboguer un site dans plusieurs navigateurs.

L'examen évalue spécifiquement cinq familles de compétences essentielles, communes à tous les Adobe Certified Professional, appliquées à ce produit :

- Working in the Industry — project planning, copyright, communication.
- Project Setup and Interface — documents, workspace Dreamweaver.
- Document Organization — layers, panels, structure dans Dreamweaver.
- Creating and Modifying Visual Elements — core tools spécifiques Dreamweaver.
- Publishing Digital Media — saving, exporting, formats finaux.

3. Prérequis et public cible OpenCertif

Aucun prérequis académique formel n'est exigé. Adobe et Certiport recommandent toutefois :

- **Environ 150 heures de pratique Adobe Dreamweaver** (recommandation officielle).
- Accès à Adobe Dreamweaver (version Creative Cloud 2024 ou plus récente).
- Familiarité avec l'écosystème Adobe Creative Cloud (Bridge, fonts, Behance).
- Notions de base sur la gestion de projet créatif et le copyright.
- Anglais niveau scolaire suffisant pour comprendre les questions de l'examen.
- Aucun diplôme Bachelor ou autre prérequis académique requis.

Public cible OpenCertif

- Web designers et intégrateurs HTML/CSS.
- Web producers pour agences ou en interne.
- Designers print en reconversion web.
- Front-end developers débutants utilisant un IDE Adobe.

- Étudiants en BTS / DUT MMI, BTS SIO, écoles de design web.
- Profils en reconversion vers le web design.
- Freelances web designers et community managers techniques.

4. Domaines de compétences mesurées

L'examen est structuré autour de 5 grands domaines de compétences. Le tableau ci-dessous indique le poids relatif de chaque domaine dans l'évaluation finale (version 2026 — aligné sur Adobe Creative Cloud 2024-2025). Les pondérations sont des estimations issues du guide officiel Unity / Certiport.

Domaine	Intitulé	Pondération
1	Working in the Industry	10 — 15 %
2	Project Setup and Interface (Dreamweaver)	10 — 15 %
3	Document Organization	10 — 15 %
4	Creating and Modifying Visual Elements (Dreamweaver)	45 — 55 %
5	Publishing Digital Media	10 — 15 %

*Remarque : l'examen UCU Programmer dure environ 50 minutes pour 40 questions, soit environ 1 minute 15 par question. La gestion du temps est essentielle. Le score requis pour valider est de **500 sur 700** (sur une échelle officielle Unity de 200 à 700 points).*

5. Détail des compétences mesurées

Cette section détaille de manière exhaustive l'ensemble des compétences couvertes par l'examen ACP Dreamweaver, en s'appuyant sur les Objective Domains publiés par Certiport et Unity Technologies (version 2026 — aligné sur Adobe Creative Cloud 2024-2025).

1 Working in the Industry

10 — 15 %

1.1 Project requirements et communication

- ▶ Identifier le purpose, audience et audience needs pour préparer des designs.
- ▶ Communiquer avec les collègues et clients sur les choix de design.
- ▶ Déterminer si le content est pertinent pour le purpose et le user experience.
- ▶ Gérer le project scope, online / cloud collaboration et project timeline.

1.2 Copyright, permissions et licensing

- ▶ Identifier les copyright, permissions ou licensing requis pour utiliser un contenu.
- ▶ Comprendre **fair use, public domain, commercial use, attribution**.
- ▶ Différencier **intellectual property**, derivative work, work for hire.
- ▶ Gérer les **model releases** et **location releases**.
- ▶ Identifier les enjeux liés aux **AI-generated content** et restricted fonts.

1.3 Terminologie professionnelle

- ▶ Connaître la terminologie spécifique au domaine de Dreamweaver.
- ▶ Comprendre les key terms : resolution, file types, color spaces.
- ▶ Différencier raster vs vector, pixel vs path.

2 Project Setup and Interface (Dreamweaver)

10 — 15
%

2.1 Création de documents

- ▶ Créer un document avec les paramètres appropriés dans Adobe Dreamweaver.
- ▶ Sélectionner les bonnes settings : dimensions, color mode, resolution, units.
- ▶ Créer des document presets réutilisables.

2.2 Workspace et interface

- ▶ Naviguer, organiser et personnaliser le workspace Dreamweaver.
- ▶ Identifier et manipuler les elements de l'interface : panels, tools.
- ▶ Utiliser tabbed documents, montrer/cacher/imbriquer/docker les panels.
- ▶ Sauvegarder et reset les workspaces personnalisés.

2.3 Préférences et application settings

- ▶ Configurer les preferences de l'application.
- ▶ Utiliser les non-printing design tools (guides, grids, rulers, snap).
- ▶ Paramétrer les units & increments.

2.4 Gestion des assets dans le projet

- ▶ Gérer les assets dans un projet.
- ▶ Importer les sources externes : images, videos, fonts.
- ▶ Utiliser Adobe Bridge et Creative Cloud Libraries.

3 Document Organization

10 — 15
%

3.1 Layers et organisation

- ▶ Utiliser les **layers** pour gérer les design elements.
- ▶ Ajouter, supprimer, montrer/cacher, verrouiller, dupliquer, renommer des layers.
- ▶ Configurer les layer options et les layer colors.

3.2 Gestion de layers multiples

- ▶ Gérer et travailler avec des layers multiples dans un projet complexe.
- ▶ Comprendre la hiérarchie et le stacking order.
- ▶ Grouper, sélectionner et cibler des objets via le Layers panel.

3.3 Opacity, masks et transparency

- ▶ Modifier la layer visibility avec opacity et masks.
- ▶ Utiliser le Transparency panel et les **opacity masks**.
- ▶ Créer, appliquer et manipuler des **clipping masks**.

4

Creating and Modifying Visual Elements (Dreamweaver)

45 — 55
%

4.1 HTML et structure

- ▶ Créer la structure HTML avec les balises sémantiques (header, nav, main, footer, article, section).
- ▶ Gérer les meta tags, title, charset, viewport pour le responsive.
- ▶ Créer des forms HTML avec les input types HTML5.
- ▶ Utiliser des tables, lists (ul, ol, dl).
- ▶ Comprendre l'accessibility : alt text, ARIA, semantic HTML.

4.2 CSS et style

- ▶ Écrire du **CSS3** : selectors, propriétés, valeurs.
- ▶ Gérer la **cascade**, la spécificité et l'héritage.
- ▶ Utiliser le **Box Model** : margin, border, padding, content.
- ▶ Positionner avec display: block, inline, flex, grid.
- ▶ Créer des layouts responsive avec **Flexbox** et **CSS Grid**.
- ▶ Paramétrer **media queries** pour le responsive design.

4.3 Code editor et workflows

- ▶ Utiliser les vues : Code, Split, Design, Live.
- ▶ Configurer l'autocomplétion, le code hints, le linting.
- ▶ Utiliser les Code Snippets et templates.
- ▶ Configurer les preferences de code (indentation, line wrapping).

4.4 Bootstrap et frameworks

- ▶ Intégrer **Bootstrap** dans un projet Dreamweaver.
- ▶ Utiliser les classes Bootstrap : container, row, col, navbar, card.
- ▶ Créer des layouts responsive Bootstrap.

4.5 Liens et navigation

- ▶ Créer des liens internes, externes, ancres.
- ▶ Gérer les liens vers les images, fichiers downloadables.
- ▶ Créer des navigation menus et breadcrumbs.
- ▶ Paramétrer target, rel et title pour SEO.

4.6 Images et media

- ▶ Insérer images responsive avec srcset et picture tag.
- ▶ Optimiser images pour le web (WebP, AVIF, JPEG, PNG).
- ▶ Intégrer audio et video HTML5.
- ▶ Gérer les iframes pour embed (YouTube, Vimeo).

4.7 JavaScript de base

- ▶ Intégrer du **JavaScript** de base via Dreamweaver.
- ▶ Lier des fichiers .js externes.
- ▶ Utiliser des libraries comme jQuery (si encore d'actualité).
- ▶ Comprendre les event handlers basiques (onclick, onload).

5 Publishing Digital Media

10 — 15
%

5.1 Préparation pour publication

- ▶ Préparer les documents Dreamweaver pour publication web, print et autres devices.
- ▶ Vérifier les erreurs et les project specifications (preflight).
- ▶ Paramétrer color space, bleed, resolution, document size.

5.2 Sauvegarde et formats

- ▶ Sauvegarder pour compatibilité avec les versions antérieures du logiciel.
- ▶ Sauvegarder des copies et gérer le versioning.
- ▶ Connaître les formats natifs Adobe Dreamweaver et leurs alternatives.

5.3 Export multi-formats

- ▶ Exporter dans les formats appropriés pour print, screen ou online.
- ▶ Formats spécifiques Dreamweaver: HTML, CSS, JavaScript, fichiers media (PNG, WebP, MP4).
- ▶ Gérer la compression, la qualité et la taille des fichiers exports.

6. Modalités pédagogiques OpenCertif

OpenCertif accompagne les candidats au ACP Dreamweaver à travers un parcours blended-learning complet, combinant ressources e-learning interactives, projets pratiques en Dreamweaver, HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, responsive design, FTP et site management et accompagnement tutoré.

Format de la formation

Durée recommandée	150 heures de pratique Adobe Dreamweaver recommandées (OpenCertif structure ce parcours sur 70 à 90 heures de formation tutorée complétées par 60 à 80 heures de projet personnel)
Modalité	100 % distanciel asynchrone, ou blended (distanciel + classes virtuelles)
Support pédagogique	Unity Certified User Courseware officiel (GMetrix) + ressources OpenCertif (modules Rise 360, scénarios immersifs)
Plateforme LMS	lmsopencertif.fr (Moodle) — accès 24/7 pendant 12 mois
Encadrement	Tutorat asynchrone par expert Unity certifié + classes virtuelles bimensuelles
Pratique requise	Au moins 150 heures de pratique Unity (recommandation officielle Unity Technologies)
Évaluations	Quiz formatifs par module, 3 projets pratiques Unity, examens blancs CertPREP
Certification finale	Passage de l'examen ACP Dreamweaver en centre OpenCertif (CATC Certiport)

Parcours d'apprentissage proposé

- **Module 1** : Industrie web — client, brief, copyright web.
- **Module 2** : Interface Dreamweaver et workspaces.
- **Module 3** : Site Setup et structure de fichiers.
- **Module 4** : HTML5 fondamentaux et sémantique.
- **Module 5** : Forms HTML5 et input types.
- **Module 6** : Accessibility et SEO de base.
- **Module 7** : CSS3 fondamentaux — selectors, cascade.
- **Module 8** : Box Model et positioning.

- **Module 9** : Flexbox et CSS Grid.
- **Module 10** : Media queries et responsive design.
- **Module 11** : Bootstrap et frameworks CSS.
- **Module 12** : Liens, navigation et menus.
- **Module 13** : Images responsive et optimisation.
- **Module 14** : Audio, video, iframes HTML5.
- **Module 15** : JavaScript de base et libraries.
- **Module 16** : FTP/SFTP et déploiement.
- **Module 17** : Mini-projet site responsive.
- **Module 18** : Examen blanc CertPREP.

7. Ressources d'étude officielles

En complément du parcours OpenCertif, les ressources officielles Unity Technologies et Certiport suivantes sont fortement recommandées :

- Documentation officielle Adobe Dreamweaver (helpx.adobe.com).
- Page officielle Adobe Certified Professional Dreamweaver : certifiedprofessional.adobe.com/dreamweaver.
- Objectifs officiels Adobe Dreamweaver 2025 (PDF disponible sur Certiport).
- Adobe Learn / Adobe Education Exchange (edex.adobe.com).
- CertPREP Practice Tests (GMetrix) — examens blancs Certiport.
- Cours Adobe + Coursera career certificates (parcours Dreamweaver).
- Tutoriels gratuits Adobe — chaine YouTube officielle Adobe Dreamweaver.
- Adobe Stock pour les assets et templates.
- Page Certiport officielle : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Adobe/ACP.
- Behance pour le portfolio et l'inspiration.
- Badge officiel délivré via Credly (credly.com).
- Pages OpenCertif dédiées : opencertif.fr/adobe.

8. Modalités de passage de l'examen

Inscription	Via OpenCertif ou directement auprès d'un centre Certiport
Centre d'examen	OpenCertif — Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) / Pearson VUE
Mode de passage	En centre uniquement (Unity n'autorise pas l'examen OnVUE à distance pour les certifications UCU — présence sur site requise)
Pièce d'identité	1 pièce d'identité avec photo obligatoire le jour de l'examen (pour les mineurs : autorisation parentale et CNI / passeport)
Aménagements	Demande possible auprès de Certiport (temps additionnel, assistance technique)
Résultat	Score communiqué immédiatement à la fin de l'examen (échelle 200-700, seuil de réussite 500)
Validité de la certification	3 ans à partir de la date de réussite — attribuée une seule fois (stackable, pas de renouvellement payant requis)

Politique de reprise	Délai d'attente de 24 heures avant la 1re reprise. Voucher retake à utiliser sous 60 jours après l'échec.
Badge numérique	Badge officiel délivré via Credly et intégrable à LinkedIn, CV, portfolio, sites de recrutement

9. Contact et inscription

Pour toute information complémentaire, demande de devis ou inscription à la formation préparatoire au ACP Dreamweaver, l'équipe OpenCertif reste à votre disposition. OpenCertif est un Centre Certiport Authorized Testing Center (CATC) habilité à délivrer les certifications Unity Certified User.



10. Mentions légales et version

Ce syllabus est établi par OpenCertif sur la base des Objective Domains officiels publiés par Certiport pour la certification ACP Dreamweaver, dans sa version applicable (version 2026 — aligné sur Adobe Creative Cloud 2024-2025). Les compétences mesurées, les pondérations et les objectifs présentés reflètent fidèlement la structure de l'examen telle que publiée par Unity Technologies via Certiport.

Adobe, le logo Adobe, Creative Cloud, Dreamweaver (Dw), Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro, After Effects, Dreamweaver, Animate, Bridge, Adobe Stock, Adobe Fonts et Behance sont des marques déposées ou marques de commerce d'Adobe Systems Inc., enregistrées aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Adobe Certified Professional, Adobe Certified Associate (ancien nom) et les specialty credentials Visual Design, Video Design, Web Design sont des marques déposées d'Adobe Systems Inc. Certiport et CertPREP sont des marques déposées de Pearson Education Inc. Pearson VUE est une marque déposée de Pearson Education Inc. GMetrix est une marque déposée de GMetrix LLC. Credly est une marque déposée de Pearson Education Inc.

OpenCertif n'est pas affilié à Unity Technologies. Ce document est fourni à titre informatif. Pour la version officielle et à jour des Objective Domains, consulter certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity et unity.com/products/unity-certifications.

Version du syllabus : 2026.05 — Édition mai 2026

Source officielle Certiport : certiport.pearsonvue.com/Certifications/Unity/Certified-User/Certify

Source officielle Unity : unity.com/products/unity-certifications/user-programmer

Page OpenCertif : opencertif.fr/unity-user-programmer